



## КОНТАКТИ

📍 Україна, м. Дніпро  
пр. Гагаріна, 103А

✉ info@noosphere.com  
pr@noosphere.com

## CONTACTS

📍 Ukraine, Dnipro  
Gagarina ave, 103A

✉ info@noosphere.com  
pr@noosphere.com



## ЗВІТ З ДІЯЛЬНОСТІ ГО «АСОЦІАЦІЯ НООСФЕРА»

NGO "Association Noosphere" report



# NOOSPHERE

Technology Knowledge Humanity



## Шановні грантодавці!

У ваших руках – звіт про діяльність громадської організації «Асоціація Ноосфера» (далі – Noosphere) та екосистеми Noosphere за 2022-2023 роки.

Ми у громадській організації «Асоціація Ноосфера» віримо, що кожен із нас може маленькими кроками змінювати світ. А тому розвиваємо в Україні STEM-освіту, популяризуємо технології, інновації та космічні дослідження. Ми організуємо івенти та запускаємо проекти для різних вікових категорій та різного спрямування. Ігрові челенжі, робототехніка, конкурси стартапів, науково-технічні лабораторії при університетах – усе це допомагає відкривати нові горизонти для юних розумників та молодих науковців.

Разом з компаніями-меценатами, серед яких EOS Data Analytics, SETS та інші, громадська організація реалізує нові проекти, використовує цікаві формати та співпрацює з українськими й міжнародними компаніями. Усе це – щоб виховувати нове покоління інноваторів, які розвиватимуть Україну та рухатимуть її до кращого майбутнього.

Запрошуємо приєднатися до ноосферного ком'юніті, стати частинкою спільноти ентузіастів і творців, щоб розвинути екосистему технологій та інновацій в Україні!

## Dear Patrons!

This brochure contains a report on the activities of Association Noosphere and the Noosphere ecosystem for 2022-2023.

We at Association Noosphere believe that each of us can change the world with small steps. That is why we are developing STEM education in Ukraine and popularizing technology, innovation, and space research. We organize events and launch projects for different age groups and different fields. Our simulation challenges, robotics, startup competitions, and scientific and technical laboratories at universities all help to open new horizons for youth.

Together with stalwarts like EOS Data Analytics, SETS, and more, Association Noosphere is implementing new projects, engaging audiences in exciting ways, and working with Ukrainian and international companies. We are doing all this to raise a new generation of innovators who will develop Ukraine and move it towards a better future.

We invite you to become a part of our community of enthusiasts and creators and develop Ukraine's tech and innovation ecosystem!

# ПРО ГО «АСОЦІАЦІЯ НООСФЕРА»

# ABOUT NGO «ASSOCIATION NOOSPHERE»



ГО «Асоціація Ноосфера» – неприбуткова громадська організація, яка понад 7 років популяризує науку, STEM та космічні дослідження серед дітей і молоді України. За ці роки у космічних ініціативах Noosphere взяли участь більш ніж 56 000 дітей і підлітків, у робототехнічних – понад 100 000 учасників, у інженерних – більш ніж 25 000 студентів і молодих науковців.

Association Noosphere is a non-profit public organization that has been popularizing science, STEM and space research among children and youth of Ukraine for more than 7 years. Since its inception, more than 56,000 children and teenagers have participated in Noosphere's space initiatives, while our robotics initiatives have drawn more than 100,000 participants and our engineering ones over 25,000.



## Основні цілі діяльності:

- Побудувати екосистему, яка сприятиме розвитку інженерних стартапів в Україні.
- Створити сприятливі умови для наукової діяльності молоді.
- Підвищити рівень обізнаності про передові дослідження, технології та інновації.
- Популяризувати наукову працю, збільшувати інтелектуальний потенціал українського суспільства.
- Створити умови для взаємодії різних галузей науки та бізнесу.

## Напрями діяльності:

- Наукові заходи, конференції, воркшопи.
- Конкурси та змагання для талановитих дітей і молоді.
- Дослідницька діяльність та практична імплементація її результатів.
- Співпраця з громадськими організаціями та компаніями в Україні і за кордоном.
- Підтримка інфраструктурних об'єктів.



## Main goals:

- Build an ecosystem that promotes the development of engineering startups in Ukraine.
- Create favorable conditions for young people engaging with science.
- Raise awareness about advanced research, technology and innovation.
- Popularize scientific work and increase the intellectual potential of Ukrainian society.
- Create conditions for interaction between various fields of science and business.



## Activities:

- Scientific events, conferences, and workshops.
- Contests and competitions for talented children and youth.
- Research activity and practical implementation of its results.
- Cooperation with civil society organizations and companies in Ukraine and abroad.
- Support of infrastructure facilities.

# ЕКОСИСТЕМА NOOSPHERE

# NOOSPHERE ECOSYSTEM

## ІВЕНТИ NOOSPHERE

## NOOSPHERE EVENTS

## ІНФРАСТРУКТУРНІ ПРОЄКТИ

## INFRASTRUCTURE PROJECTS

	Цикл змагань і навчальних заходів на базі робототехнічного конструктора VEX	A cycle of competitions and educational events based on the VEX constructor
	Змагання з віртуального ракетомоделювання	Virtual rocket modeling competition
	Міжнародний конкурс інженерних стартапів	International competition of engineering startups
	Найбільший український фестиваль робототехніки	The largest Ukrainian robotics festival
	Етап Кубка світу з ракетомодельного спорту	Stage of the World Cup in model rocket sports
	Унікальні ракетомодельні змагання	Unique model rocket competitions
	Хакатон Європейського космічного агентства у Дніпрі	Hackathon of the European Space Agency in Dnipro
	Конкурс інноваційних космічних студентських проєктів	Competition of innovative space student projects
	Хакатон NASA, який Noosphere координує в Дніпрі	NASA hackathon, which Noosphere coordinates in Dnipro

Інноваційні ідеї

Інноваційні простори

Проєкти

Прототипи



Планетарій у м.Дніпро, повний «перезапуск» і реновація якого були проведені за ініціативи Макса Полякова і Noosphere.

The planetarium in the city of Dnipro, the complete «restart» and renovation of which was carried out at the initiative of Max Polyakov and Noosphere.

**GAGARIN**  
P A R K

Паркова зона Ботанічного саду Дніпровського національного університету імені Олеся Гончара, оновлена за ініціативи і кошти Noosphere.

The park area of the Botanical Garden of the Dnipro National University named after Oles Honchar, updated with the initiative and funds of Noosphere.



Мережа науково-технічних лабораторій у провідних університетах України, створених та обладнаних Noosphere. Наразі інжинірингових шкіл 14 і вони діють у 8 містах України.

A network of scientific and technical laboratories in the leading universities of Ukraine, created and equipped by Noosphere. Currently, there are 14 engineering schools and they operate in 8 cities of Ukraine.

# ІСТОРИЯ ПОДІЙ NOOSPHERE

ГО «Асоціація Ноосфера» стала першопрохідцем багатьох знакових івентів та проєктів.

# HISTORY OF NOOSPHERE EVENTS

Association Noosphere has pioneered many landmark events and projects.

2014

Закладені засади діяльності майбутньої ГО «Асоціація Ноосфера». Почала свою роботу перша науково-технічна лабораторія Noosphere Engineering School на базі Дніпровського національного університету.

Enthusiasts and scientists laid the foundations of the future Association Noosphere. Noosphere Engineering School opens its first scientific and technical laboratory at Dnipro National University.



2015

Україна прийняла Чемпіонат Європи з ракетомодельного спорту, організований Noosphere і Федерацією ракетомодельного спорту України.

Ukraine hosts the European Model Rocket Sports Championship, organized by Noosphere and the Ukrainian Spacemodelling Sports Federation.

Noosphere першою в Україні провела професійний чемпіонат з дрон-рейсінгу – Copter Race.

Noosphere holds Ukraine's first Copter Race professional drone racing championship.

Noosphere започаткувала перший і єдиний в Україні конкурс інженерних стартапів – Vernadsky Challenge. У 2017 році до журі конкурсу стартапів Vernadsky Challenge долучається відомий «Руйнівник міфів» Джеймі Хайнеман.

Noosphere launches Vernadsky Challenge, Ukraine's first and only engineering startup competition. In 2017, the famous Mythbuster Jamie Hyneman joined the Vernadsky Challenge jury.

Noosphere стала технічним партнером Міжнародної федерації авіаційних видів спорту FAI.

Noosphere becomes a technical partner of the International Federation of Air Sports (FAI).

2016

Україна вперше прийняла Чемпіонат світу з ракетомодельного спорту, організаторами виступили Федерація ракетомодельного спорту України разом з Noosphere.

Ukraine hosts the World Model Rocket Sports Championship for the first time, organized by the Ukrainian Spacemodelling Sports Federation together with Noosphere.

Noosphere провела перший у Дніпрі масштабний фестиваль робототехніки нового формату – BestRoboFest. За роки існування фестиваль став справжнім технологічним святом і у 2019 році (останній фестиваль до пандемії) зібрав більш ніж 30 000 гостей.

Noosphere holds BestRoboFest – Ukraine's first large-scale robotics festival in Dnipro. Over its years of existence, the festival has become a real celebration of technology. In 2019 (the last festival before the pandemic), it was attended by more than 30,000 guests.

2017

Noosphere організувала перший інноваційний турнір Star Track.

Noosphere organizes the first innovative Star Track tournament.

Noosphere вперше організувала локальний етап хакатону NASA Space Apps Challenge.

For the first time, Noosphere organizes the local stage of the NASA Space Apps Challenge hackathon.

2018

Noosphere організувала візит до України Ешлі Венса, відомого автора книг та інших матеріалів про космічних підприємців.

Noosphere organizes a visit to Ukraine by Ashley Vance, a well-known author of books and other materials on space entrepreneurs.

2019

ГО «Асоціація Ноосфера» провела перший в Україні міжнародний саміт, присвячений темі Нового космосу – New Space, Noosphere Space Summit.

Association Noosphere holds the Noosphere Space Summit – the first international summit in Ukraine dedicated to New Space.



2020

Noosphere вперше організувала локальний етап ActInSpace у Дніпрі.

Noosphere organizes the local stage of ActInSpace in Dnipro for the first time.

2021

Після «перезавантаження» відкрився планетарій у Дніпрі. Його повний ремонт, наповнення експозиції стали можливі завдяки меценату Максу Полякову і ГО «Асоціація Ноосфера».

The Dnipro Planetarium reopens after a "reboot." Its complete renovation and replenishment of its exhibitions were made possible thanks to Association Noosphere and its patron Max Polyakov.



2022

Вперше в Україні організували змагання з віртуального ракетомодельювання Noosphere Space Games.

Noosphere organizes Ukraine's first virtual rocket modeling competition, the Noosphere Space Games.

2023

Noosphere отримала статус Event Partner і провела перший в Україні офіційний захід в системі світових змагань з робототехніки на VEX Robotics, тим самим вивісши Україну на світову мапу робототехнічних івентів.

Noosphere receives Event Partner status and holds Ukraine's first VEX Robotics competition, putting the country on the world map of robotics events.

# НООМИСЛИТЕЛІ



**МАКС ПОЛЯКОВ**

**MAX POLYAKOV**

Макс Поляков – співзасновник і член ГО «Асоціація Ноосфера», міжнародний підприємець у сфері космічних технологій та ІТ, інвестор та меценат. У своїй діяльності він спирається на філософію Володимира Вернадського та його концепцію Ноосфери. Макс Поляков – автор понад 20 наукових праць з питань економіки знань, співавтор десятка патентів США та бізнес-візіонер.

У 2013 році Макс Поляков захистив дисертацію «Форми реалізації парадигмальної моделі інформаційного розвитку світової економіки». Згодом у 2019 році він здобув ступінь доктора економічних наук з темою «Глобальні детермінанти становлення та розвитку економіки знань».

Захопленість космосом та технологіями стала важливою мотивацією для руху та створення нових проєктів ГО «Асоціація Ноосфера», серед яких – реконструкція планетарію та парку Гагаріна у Дніпрі, які здійснені саме за підтримки Макса Полякова.

Починаючи з 2001 року бізнес-філософія Макса Полякова безупинно розповсюджується та допомагає створенню успішних компаній. Макс Поляков – власник інвестиційного фонду Noosphere Venture Partners, засновник та співвласник EOS Data Analytics, SETS, Renatus, Махрау, Firefly Aerospace, Clickdealer, Махумісер, Мурка та інших. За понад 20 років у підприємстві він створив десятки успішних бізнесів, частина з яких була придбана міжнародними гігантами, такими як Oracle, Blackstone та іншими.

Max Polyakov is a co-founder and member of Association Noosphere, and an international entrepreneur in the field of space technology and IT, investor, and philanthropist. He embodies the philosophical wisdom of Volodymyr Vernadsky and his Noosphere concept. Max Polyakov is the author of more than 20 research papers on the knowledge economy, holds a dozen US patents, and is a driving inspiration behind the business philosophy of Earth Observer Vision.

In 2013, Max Polyakov earned his Ph.D. in International Economics after defending his dissertation, A Paradigm Model for Information Technology Development in the Global Economy and Forms for its Realization. A few years later in 2019, Max Polyakov earned his doctorate in economics with his dissertation, Global Determinants of the Knowledge Economy Formation and Development.

Passion for space and engineering has been a driving force for the Noosphere movement. The renovations of the Planetarium and Gagarin Park in Dnipro, carried out with the support of Max Polyakov, are just the latest manifestations. Under Dr. Polyakov's direction, the Noosphere ecosystem will continue to create new opportunities for developing innovative solutions and scientific approaches, thanks to his vision and strong business undertakings. Max Polyakov is the founder of Noosphere Ventures Partners and founder/co-founder of EOS Data Analytics, SETS, Renatus, Махрау, Firefly Aerospace, Clickdealer, Махумісер, Мурка, and many other companies. For more than two decades, Dr. Polyakov has been launching profitable, impactful businesses. He has built companies that were sold to entities such as Oracle and Blackstone.

# NOOTHINKERS



**МИХАЙЛО РЯБОКОНЬ**

**MICHAEL RYABOKON**

Михайло Рябоконт – співзасновник ГО «Асоціація Ноосфера», співзасновник мережі інженерно-дослідницьких центрів на базі вищих навчальних закладів України Noosphere Engineering School. За час своєї діяльності у громадській організації (2014-2023) був головою суддівської колегії космічного хакатону NASA Space Apps Challenge, спікером галузевих конференцій та експертом конкурсів стартапів Sikorsky Challenge, Vernadsky Challenge, Pioneers, SVOD Europe, AWS Startup Day.

Численні інноваційні ідеї Михайла були реалізовані в багатьох ініціативах ком'юніті Noosphere. За його сприяння Noosphere стала партнером Федерації ракетомодельного спорту України, спільно з якою у 2016 році було проведено Чемпіонат світу у Львові.

Михайло – магістр військового і державного управління, у 2020 році здобув ступінь доктора філософії в галузі економіки. Темою його наукових досліджень є концепція інжинірингових шкіл, як каталізаторів сучасного виробництва.

Michael Ryabokon is a co-founder of Association Noosphere, co-founder of the Noosphere Engineering School network based in universities around Ukraine. During his activity in Noosphere (2014-2023) was a chairman of judging panel of the NASA Space Apps Challenge space hackathon, speaker at industry conferences, and expert for the Sikorsky Challenge startup competitions, Vernadsky Challenge, Pioneers, SVOD Europe, and AWS Startup Day.

Michael's numerous innovative ideas have translated into many Noosphere community initiatives. With his assistance, Noosphere became a partner of the Ukrainian Spacemodelling Sports Federation, which hosted the World Space Modelling Championships in Lviv in 2016.

Michael is a master of military and public administration, and earned his PhD in economics in 2020. His research concerns using engineering schools as catalysts of modern production.



**ІГОР ХАНІН**

**IHOR KHANIN**

Ігор Ханін – співзасновник і радник ГО «Асоціація Ноосфера» з питань стратегії та розвитку в сфері науки і технологій, видатний український науковець і викладач, запатентував більше ніж 100 винаходів і написав понад 80 наукових робіт. Нині сфера його наукових інтересів – дослідження інформаційного суспільства. Доктор економічних наук, професор Дніпровського національного університету імені Олеся Гончара. З 2004 по 2012 роки Ігор Григорович Ханін виконував почесну місію Генерального Консула Туреччини у Дніпрі. До цього, обіймав посаду начальника сектору в КБ Південного машинобудівного заводу, а також був засновником і виконував обов'язки головного інженера проєктно-конструкторського бюро «Орбіта».

Має ступінь доктора наук Дніпропетровського державного університету (1971), звання «Академік Української академії космонавтики», «Заслужений винахідник України», а також декілька міжнародних нагород.

Ihor Khanin is a co-founder and adviser to Association Noosphere for scientific and technological strategy and development. He is a prominent Ukrainian lecturer and scientist who has patented over 100 technical inventions and written over 80 scientific papers. Currently, Dr. Khanin dedicates most of his scientific efforts toward researching the information society and its complexities. He is a Professor of International Economics at Dnipropetrovsk National University. Between 2004-2012, Dr. Khanin served as the Honorary Consul General of the Republic of Turkey in Dnipropetrovsk. Prior to this, he held executive positions at the Pivdenne Design Bureau of the Pivdenny Machine-Building Plant, the Research Institute of Automation and Instrumentation, and established Orbita, a mechanical construction company.

Dr. Khanin holds a doctorate from Dnipropetrovsk State University (1971), is an Academician at the Ukrainian Academy of Cosmonautics, an Honored Inventor of Ukraine, and the recipient of multiple international awards.

# ДІЯЛЬНІСТЬ ГО «АСОЦІАЦІЯ НООСФЕРА» З ПОЧАТКОМ ПОВНОМАСШТАБНОГО ВТОРГНЕННЯ РОСІЙСЬКОЇ ФЕДЕРАЦІЇ

# ASSOCIATION NOOSPHERE'S ACTIVITIES SINCE THE BEGINNING OF THE FULL-SCALE RUSSIAN INVASION

На 2022 рік ГО «Асоціація Ноосфера» запланувала чимало заходів та ініціатив. Проте з приходом повномасштабної війни їх довелося поставити на паузу. На зміну хакатонам, конференціям і конкурсам стартапів прийшло волонтерство, просвітницькі та соціальні проекти



Навесні ГО «Асоціація Ноосфера» провела серію лекцій з медичної освіти. На онлайн і офлайн-тренінгах учасники вчилися надавати першу медичну допомогу при різних видах травм, а також боротися із посттравматичним синдромом.

Окрім того, у квітні ГО «Асоціація Ноосфера» організувала безплатні вебінари за мотивами терапевтичної казки «На планеті Здійснення мрій». Ведучою зустрічей була мисткиня Тетяна Крамаренко, яка й написала казку у співавторстві зі своїм 6-річним сином. Ця історія вчить краще розуміти свої мрії і йти до них, знаходити щастя в собі і дарувати його оточуючим.



Association Noosphere had planned many events and initiatives for 2022. However, they had to be put on hold with the beginning of a full-scale war. Hackathons, conferences and startup competitions were replaced by volunteering, educational, and social projects.

In the spring, Noosphere hosted a series of medical workshops. At both online and offline events, participants learned to provide first aid for various types of injuries, as well as to deal with post-traumatic syndrome.

In April, Noosphere organized free webinars based on the children's tale On the Planet of Dreams. The leader of the meetings was artist Tetyana Kramarenko, who wrote the fairy tale in collaboration with her 6-year-old son. This story teaches children to better understand and follow their dreams, and to find happiness in themselves and share it with others.



Оскільки у перші тижні повномасштабного вторгнення місто Дніпро стало гуманітарним хабом і прихистком для тисяч людей зі Сходу та Півдня, постала потреба допомогти їм не лише матеріально, але й психологічно. Planetarium Noosphere запустив безкоштовні сеанси для переселенців. До двогодинної програми, яку підготувала команда планетарію, входив перегляд фільму, лекція-подорож зоряним небом і екскурсія виставковою зоною.

Війна також завадила довести до кінця традиційний конкурс дитячих малюнків Noosphere Space Art Challenge. Тож призовий фонд конкурсу вирішили спрямувати на допомогу дітям, які її потребували. Команда організаторів придбала медикаменти та речі першої необхідності для лікарень та пунктів допомоги переселенцям.

As the city of Dnipro transformed into a humanitarian hub and shelter for thousands of people from Ukraine's East and South in the first weeks of the full-scale invasion, there was a need to help evacuees not only materially, but also psychologically. The Noosphere Planetarium launched free sessions for displaced persons. The two-hour program, prepared by the planetarium team, included a film screening, a lecture-journey through the night sky, and a tour of the exhibition area.

The war also prevented the completion of the traditional Noosphere Space Art Challenge children's drawing competition. Instead, the contest's prize fund was directed towards purchasing medicines and basic necessities for hospitals and aid stations for displaced people.



# ДІЯЛЬНІСТЬ ІНЖИНІРИНГОВИХ ШКІЛ З ПОЧАТКОМ ПОВНОМАСШТАБНОГО ВТОРГНЕННЯ РОСІЙСЬКОЇ ФЕДЕРАЦІЇ



На початку повномасштабного вторгнення студенти та ментори Noosphere Engineering School вимушені були змістити фокус зі своїх проєктів та стартапів на допомогу військовим і цивільним українцям, охорону культурної спадщини.

Волонтери дніпровської лабораторії Інжинірингової школи Noosphere допомогли зібрати й доставити допомогу для медичних закладів Дніпропетровської та Харківської областей. Окрім того, у перші дні війни команда захистила культурні цінності Дніпровщини: рідкісні видання з наукової бібліотеки Дніпровського національного університету імені Олеся Гончара і прадавні скульптури у дворі Історичного музею, відомі містянам як кам'яні Баби.

Лабораторія Noosphere Engineering School на базі Київського політехнічного інституту імені Ігоря Сікорського взяла участь у розробці дизайну і тестуванні телеграм ботів «Дитячий лікар на війні» і «Лікарі на війні». Сам бот був створений у співпраці менторів Noosphere Engineering School з розробником-волонтером із Дніпра Сергієм Валюніним.

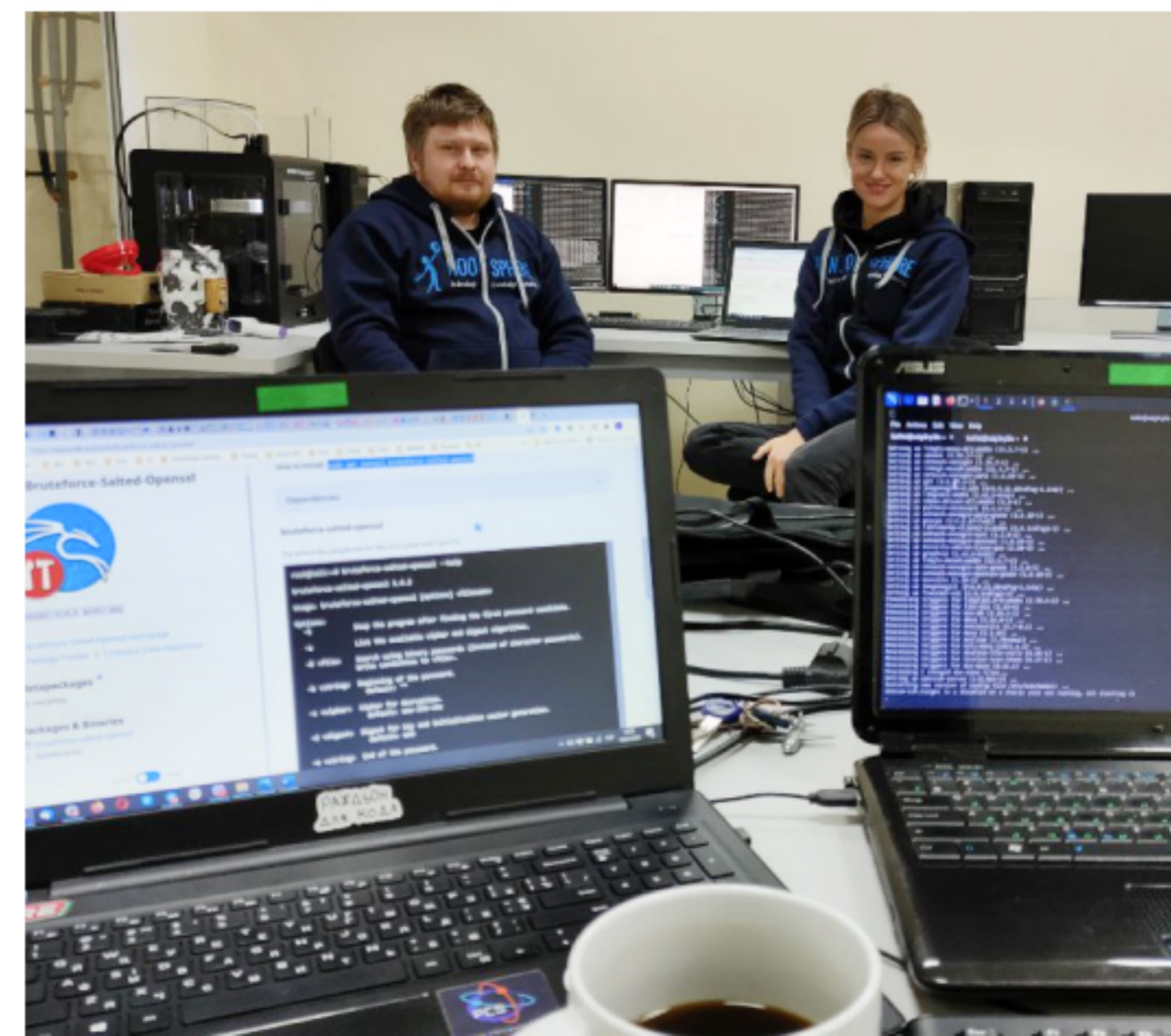
Команда Noosphere Engineering School у Житомирі долучалася до інформаційного фронту.

Учасники Noosphere Engineering School Rivne перші два тижні війни активно інформували російських і білоруських студентів про події, які відбуваються в Україні, з посиланнями на державні ресурси. Для цього вони написали власний програмний модуль на базі наявного програмного забезпечення із відкритим вихідним кодом.

У Noosphere Engineering School Zaporizhzhia допомагали розробляти турнікети з металу, які виготовляються за допомогою лазерної різки.

Коли російські загарбники розпочали бойові дії поруч із українськими атомними електростанціями, ментори Noosphere Engineering School Chernivtsi разом із місцевими науковцями-хіміками почали моніторинг і публікацію даних про рівень радіаційного забруднення. Окрім того, резиденти Інжинірингової школи в Чернівцях на 3D-принтерах друкували деталі для турнікетів.

Навіть у цей буремний рік мережа Інжинірингових шкіл росла і розвивалася. Так, на базі Національного університету «Чернігівська політехніка» розпочала роботу Noosphere Engineering School – інноваційна онлайн-лабораторія. Тут студенти можуть працювати над своїми проєктами, отримуючи підтримку від менторів та експертів з усієї України.



# NOOSPHERE'S ENGINEERING SCHOOLS SINCE THE BEGINNING OF THE FULL-SCALE RUSSIAN INVASION

As the war began, students and mentors of the Noosphere Engineering School were forced to shift their focus from their projects and startups to helping Ukraine's civilians, defenders, cultural heritage protection.

Volunteers of the Noosphere Engineering School in Dnipro collected and delivered aid to medical institutions in Dnipropetrovsk and Kharkiv Oblasts. In the first days of the war, the team helped bring precious cultural artifacts to safety, including rare publications from the scientific library of the Dnipro National University and ancient sculptures in the courtyard of the Historical Museum, known as the stone Babas.

The Kyiv Polytechnic Institute's Noosphere Engineering School laboratory took part in the design and testing of Children's Doctor at War and Doctors at War Telegram bots. The bots themselves were created in cooperation between mentors from the Noosphere Engineering School and Dnipro-based volunteer developer Serhii Valyunin.

The Noosphere Engineering School team in Zhytomyr joined efforts on the information front.

During the first two weeks of the war, the participants of Noosphere Engineering School in Rivne informed Russian and Belarusian students about the events taking place in Ukraine by creating their own software module based on existing open source software.

At the Noosphere Engineering School in Zaporizhzhya, participants helped to develop tourniquets made of metal using laser cutting.

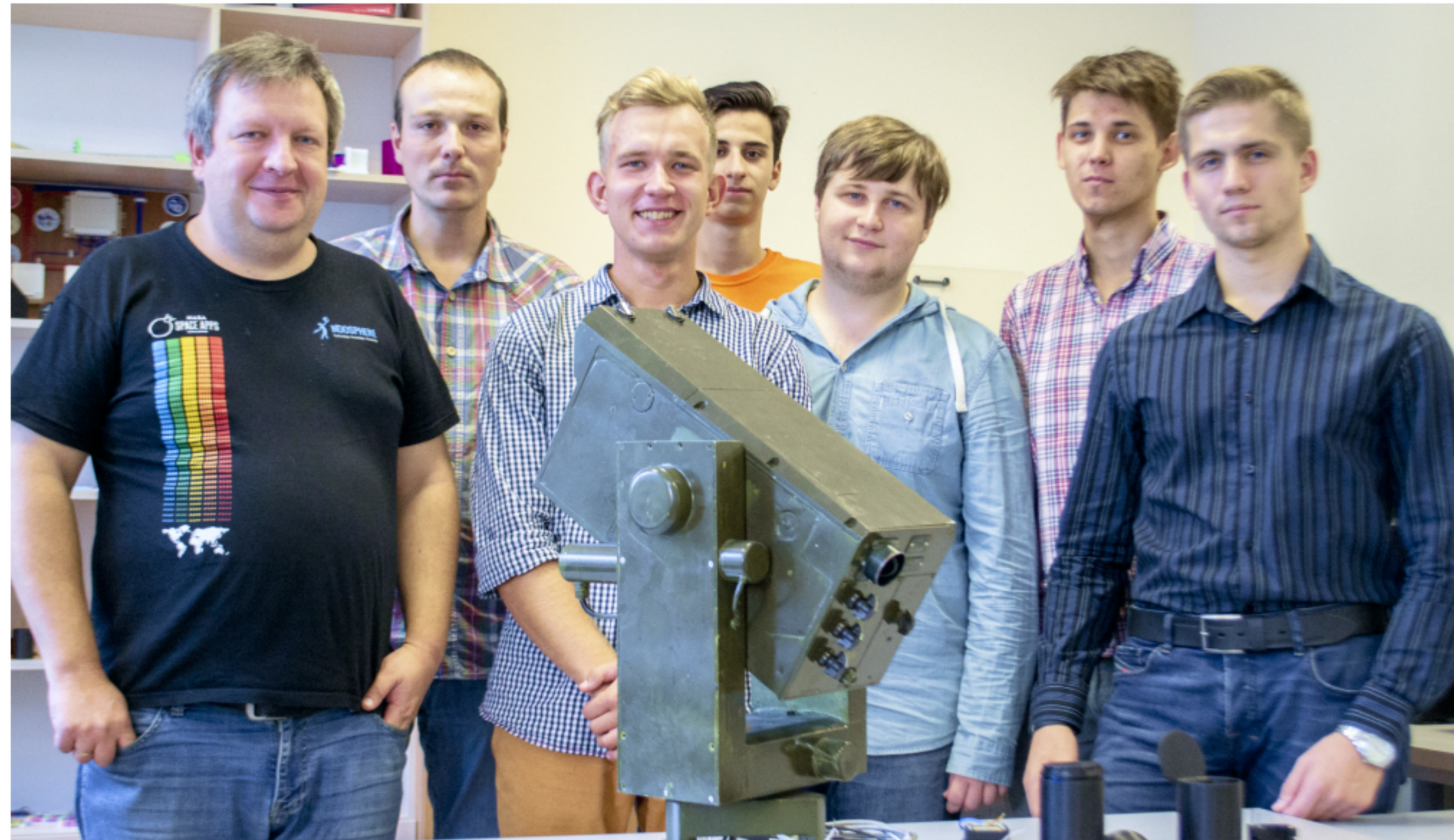


When the Russian invaders attacked Ukrainian nuclear power plants, the mentors of the Noosphere Engineering School in Chernivtsi, together with local scientists, began monitoring and publishing data on radiation levels. In addition, residents of the Engineering School Chernivtsi printed parts for tourniquets on 3D printers.

Even in this tumultuous year, the network of Noosphere Engineering Schools grew and developed, opening an innovative online location at Chernihiv Polytechnic National University.



# ЧОМУ ДІЯЛЬНІСТЬ ІНЖИНІРИНГОВИХ ШКІЛ ВАЖЛИВА ПІД ЧАС ПОВОЄННОЇ ВІДБУДОВИ

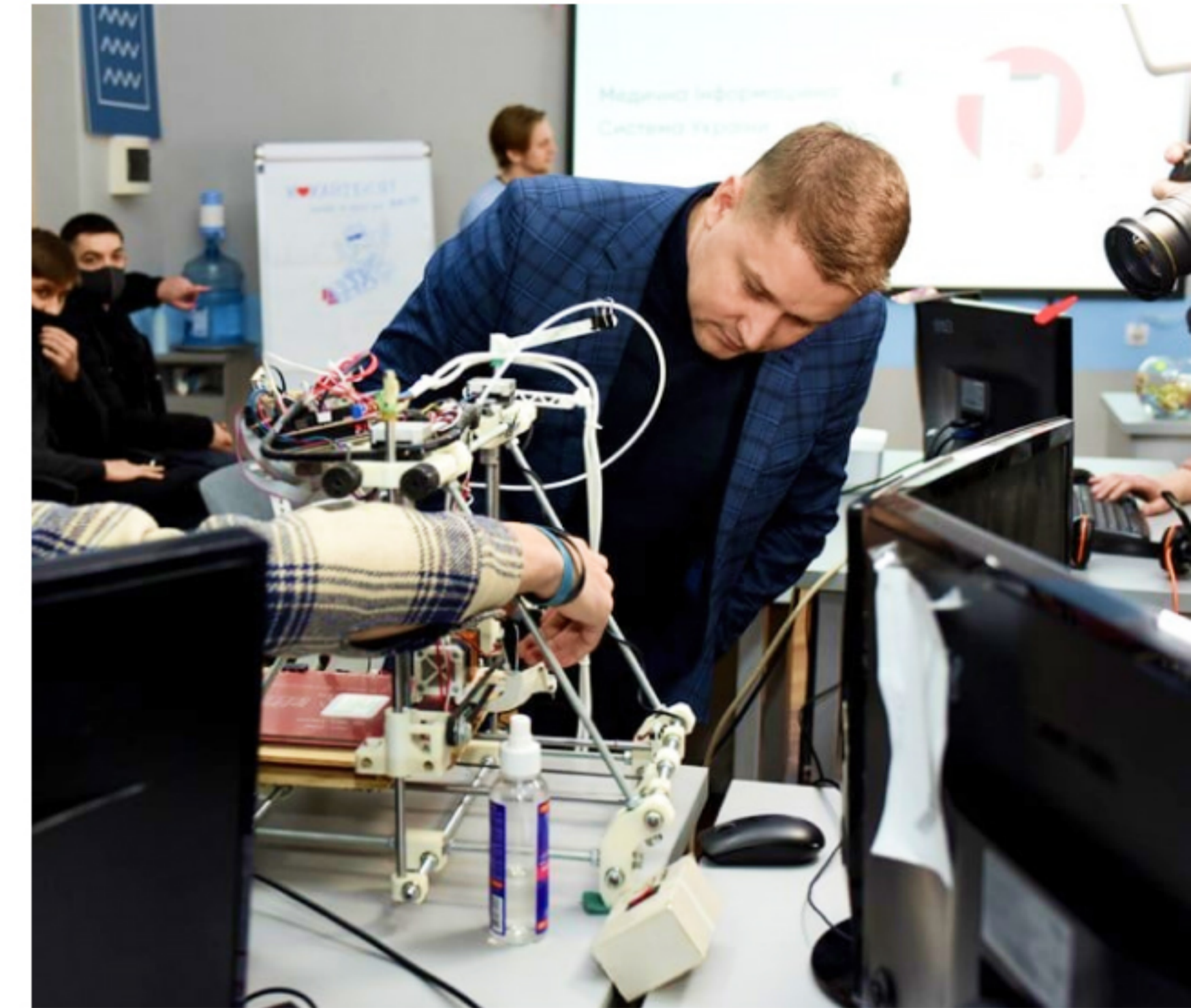


# WHY THE ENGINEERING SCHOOLS ARE IMPORTANT FOR POST-WAR RECONSTRUCTION

Since gaining independence, Ukraine has always been in need of technical specialists to develop the young state's industry. Over the years, this need has been exacerbated by Ukraine's deficit of specialists trained to modern standards who can work with the latest technologies.

In 2020, the Ministry of Education and Science of Ukraine approved a draft Strategy for the Development of Higher Education for 2021-2031, which identified the fields that would be most in demand. First and foremost are IT and technologies of the future like robotics and 3D printing.

In wartime, training such specialists is even more important. After all, these specialists will be essential to Ukraine's post-war reconstruction. Today's schoolchildren and university students will develop the Ukraine of tomorrow and strengthen its economic capacity. Therefore, Noosphere Engineering School's mission is to contribute to the creation of a generation of innovators, engineers, and IT specialists who will build Ukraine as a high-tech digital nation.



Зі здобуттям незалежності Україна завжди потребувала технічних спеціалістів, які б розвивали промисловість молодій державі. З роками ця потреба поглиблювалася ще й тим, що поставала необхідність у підготовці фахівців за сучасними стандартами, які були б здатні впроваджувати передові світові технології.

У 2020 році Міністерство освіти і науки України затвердило проєкт Стратегії розвитку вищої освіти на 2021-2031 роки, де визначило галузі, що стануть найбільш затребуваними. Насамперед це ІТ та технології майбутнього – фахівець з робототехніки, фахівець з 3D друку тощо.

Саме вони стануть флагманами повоєнної відбудови України. Сьогоднішні учні й студенти завтра розвиватимуть державу, посилюватимуть її економічну спроможність. Тож глобальне завдання Noosphere Engineering School – сприяти створенню генерації інноваторів, інженерів та ІТ-фахівців, які будуватимуть Україну як високотехнологічну цифрову державу.





**WheelKeep** – це проєкт, який народився у стінах дніпровської Noosphere Engineering School. Студенти Дніпровського національного університету імені Олеся Гончара на чолі з лідером команди Павлом Германом створили пристрій WheelKeep, який врятує велосипедистів від наслідків крадіжок їхнього байка. Це маленький непомітний трекер, вмонтований у кермову колонку велосипеда. Якщо хтось рухає велосипед, власник отримує сповіщення на смартфон. Окрім того, рух байка можна відслідковувати у спеціальному мобільному застосунку.

Свій проєкт розробники вже встигли презентувати на кількох відомих міжнародних виставках - VivaTech у Парижі та CES у Лас-Вегасі.

**WheelKeep** is a project born from Noosphere Engineering School Dnipro. Students at Dnipro National University, led by team leader Pavlo Herman, created the WheelKeep device to protect cyclists from bike theft. The small inconspicuous tracker is mounted on a bicycle's steering column and sends the owner a notification if it is moved. The device also provides tracking of the bike's movement with a special mobile application.

The developers have already presented their project at several well-known international exhibitions, including VivaTech in Paris and CES in Las Vegas.

**YourAirTest** – це екосистема моніторингу якості повітря, створена командою студентів Дніпровського національного університету імені Олеся Гончара. Вона передбачає великий комплекс Software і Hardware продуктів, над якими працює команда вчених, екологів, розробників, аспірантів і студентів. Це аналіз стану повітря, а також моделювання викидів з підприємств, з пожеж, викидів при аварії на АЕС тощо. Усі отримані дані візуалізують на мапі та пророкують і прогнозують рівень негативного впливу на навколишнє середовище.

У грудні проєкт брав участь у міжнародній конференції Sustainable Solutions 2022.

**YourAirTest** is an air quality monitoring ecosystem created by students from Dnipro National University. It includes a large complex of software and hardware products which are worked on by a team of scientists, ecologists, developers, postgraduates and students. It analyzes air quality and models emissions from businesses, and from fires and other emergency events. All the data it receives is visualized on a map and the level of negative impact on the environment is calculated and forecasted.

In December, the project participated in the international Sustainable Solutions 2022 conference.



**Star Grove** – проєкт студенток Поліського національного університету в Житомирі. Вони розробляють пристрій з інтерактивною поверхнею, який дозволить взаємодіяти з зображеннями фрагментів зоряного неба через дотик. Поверхня може бути виконана у форматі стола, полицки або картини.

Окрім управління дотиком, Star Grove передбачає мобільний застосунок, у якому можна буде робити вибір сузір'їв і перемикати режими роботи тощо. Користувач зможе обрати конкретне сузір'я, побачити його зображення та прочитати довідкову інформацію про нього. Наразі команда успішно пройшла перші тестування електроніки, та готує саму поверхню, наносячи на неї точки для сузір'їв.

**Star Grove** is a project from a group of students of Polissia National University in Zhytomyr. They are developing a device with an interactive surface that will allow users to interact with images of the night sky through touch. The surface can be made in the form of a table, a shelf or a picture.

In addition to touch control, Star Grove provides a mobile application in which users can select constellations, switch operating modes, and more. Users will be able to select a specific constellation, see its image, and read background information about it. So far, the team has successfully passed the first tests of the product's electronics, and the developers are now preparing the surface itself by applying dots for constellations.

**GuidAr** – це квест у доповненій реальності, який в ігровій формі проводить користувачів по знакових місцях Рівного та області. Його розробила команда з Національного університету водного господарства та природокористування. GuidAR дозволяє одночасно грати, підвищувати туристичну привабливість міста та дізнаватися цікаві історичні факти. Такий застосунок дуже корисний для власників локального готельно-туристичного бізнесу як інструмент залучення нових клієнтів. В основі додатка – Fast Quest Implementation System (FQIS, або ж Система Швидкого Втілення Квестів). Вона розроблена командою GuidAR з нуля, щоб максимально швидко додавати до гри нові квести під конкретні потреби. Тобто вуличні фестивалі, тематичні виставки, музеї або заклади HoReCa зможуть швидко замовляти квести від GuidAR, щоб привабити нових клієнтів, підвищити рейтинг закладу або урізноманітнити дозвілля своїх відвідувачів.

**GuidAr** is an augmented reality game which guides users to iconic places in the city of Rivne and its region. It was developed by a team from the National University of Water



and Environmental Engineering. GuidAR allows you to play, increase the tourism appeal of the city, and learn interesting historical facts at the same time. This application is very useful for owners of local hotel and tourism businesses to attract new customers. The application is based on the Fast Quest Implementation System. It was developed by the GuidAR team from the ground up to add new guided tours, like street festivals, thematic exhibitions, museums, and hospitality establishments will be able to quickly order quests from GuidAR to attract new customers, increase their popularity, and enhance visitor experiences.



У номінації **Smart City&Buildings** переміг проєкт **City Climate** – система для покращення екологічної ситуації та ефективного міського планування.



The winner in the **Smart City & Buildings** category was the **City Climate project** – a system for improving environmental health and effective urban planning.

У номінації **Smart Education** перемогу здобула команда **AR School** з освітнім додатком для вивчення хімії.



The winner in the **Smart Education** category was the **AR School** team with their educational application for studying chemistry.

З 2020 року в Україні проводиться національний конкурс **Ukraine Smart Awards**. Його мета – виявити лідерів SMART-галузей: енергетики, інтернету-речей, автоматизації, агросектору і телемедицини та їх цифрової трансформації. У 2022 році переможцями стали три команди з Noosphere Engineering School Zhytomyr.

The **Ukraine Smart Awards** has been held since 2020 to identify and award leaders of SMART industries like energy, Internet of Things, automation, the agricultural sector, telemedicine, and digital transformation. In 2022, three teams from Noosphere Engineering School Zhytomyr were named as competition winners.

А «Хайпом року» став проєкт **Space Sphere** – сферичний дисплей, який відображає не тільки поверхні планет і тіла Сонячної системи, але й фізичні процеси на них. Побачити його можна в експозиції Planetarium Noosphere.



**Space Sphere** was named the winner of the Hype of the Year category. The project is a spherical display that reflects not only the surfaces of the planets and the bodies of the Solar System, but also the physical processes on them. You can see it in the Noosphere Planetarium's exposition.



## СЕРГІЙ ВЕРЕТЮК

**Керівник Noosphere Engineering School.** PhD у сфері IT. 5 років досвіду роботи в IT телекомі, експертиза розвитку Computer vision і ML компаній, розвиток B2G і B2B сегментів у проєкті Lingva.Skills.

**Експертиза:** ML технології й алгоритми, комп'ютерний зір, робота з великими масивами даних, інструменти Google для виявлення дезінформації, фактчекінг, історія науки й техніки, аналіз соціотехнологічних ландшафтів, інфляція знань.



## КАТЕРИНА МОЛОДЕЦЬКА

**Керівниця Noosphere Engineering School Zhytomyr.** Докторка технічних наук, професорка.

**Експертиза:** інформаційна безпека, моделювання, операції з дезінформації, інформаційно-психологічний вплив, соціальна комунікація в мережі інтернет, самоорганізація віртуальних спільнот тощо.



## ОЛЬГА СТЕПАНЧЕНКО

**Керівниця Noosphere Engineering School Rivne.** Кандидат технічних наук, доцент.

**Експертиза:** математичне моделювання природних процесів, вебдизайн та ін.



## ІГОР ГОМІЛКО

**Кандидат технічних наук, доцент.**

**Експертиза:** фізика, астрономія, прикладна фізика, наноматеріали, мікро та наносистемна техніка, електронні комунікації та радіотехніка.

## SERHII VERETIUK

**Head of Noosphere Engineering School.** PhD in IT. 5 years of work experience in IT telecom, expertise in the development of computer vision and ML companies, development of B2G and B2B segments on the Lingva.Skills project.

**Expertise:** ML technologies and algorithms, computer vision, working with large data sets, Google's disinformation detection tools, fact-checking, history of science and technology, analysis of socio-technological landscapes, knowledge inflation.

## KATERYNA MOLODETSKA

**Head of Noosphere Engineering School Zhytomyr.** Doctor of technical sciences, professor.

**Expertise:** informational security, modeling, disinformation operations, informational and psychological influence, social communication on the Internet, self-organization of virtual communities.

## OLGA STEPANCHENKO

**Head of Noosphere Engineering School Rivne.** PhD in technical sciences, docent.

**Expertise:** mathematical modeling of natural processes, web design, etc.

## IHOR HOMILKO

**PhD in technical sciences, docent.**

**Expertise:** physics, astronomy, applied physics, nanomaterials, micro and nanosystem engineering, electronic communications, radio engineering.



## ОЛЬГА НИКОЛЮК

**Менторка проєктів Noosphere Engineering School Zhytomyr.** Докторка економічних наук.

**Експертиза:** економіка та менеджмент підприємства, конкурентоспроможність, менеджмент, моделювання, IT, маркетинг.



## МАРИНА ЛЕЩЕНКО

**Керівниця Noosphere Engineering School Cherkasy.** Кандидатка економічних наук, доцент.

**Експертиза:** економіка та підприємництво, управління проєктами, маркетинг та комунікації, міжнародне співробітництво.



## СВІТЛАНА КЛИМЕНКО

**Керівниця Noosphere Engineering School Dnipro.** Кандидатка технічних наук, доцент.

**Експертиза:** кібербезпека та захист інформації; технічні та біометричні системи захисту інформації; радіоелектроніка; авіоніка; автоматизація, комп'ютерно-інтегровані технології, робототехніка; вебтехнології та вебдизайн; бази даних та бази знань; математичне моделювання, алгоритми обробки даних.



## ОЛЕКСІЙ КУЛИК

**Керівник Noosphere Space Engineering School.** Кандидат технічних наук, доцент.

**Експертиза:** проєктування, виробництво і випробування літальних апаратів, інноваційні технології виробництва ракетно-космічної техніки, менеджмент ракетно-космічної галузі, аерокосмічна освіта.

## OLHA NYKOLIUK

**Noosphere Engineering School Zhytomyr project mentor.** Doctor of Economic Sciences.

**Expertise:** economics and enterprise management, competitiveness, modeling, IT, marketing.

## MARYNA LESHCHENKO

**Head of Noosphere Engineering School Cherkasy.** PhD in economic sciences, docent.

**Expertise:** economics and entrepreneurship, project management, marketing and communications, international cooperation.

## SVITLANA KLYMENKO

**Head of Noosphere Engineering School Dnipro.** PhD in technical sciences, docent.

**Expertise:** cyber security and information protection, technical and biometric information protection systems, radio electronics, avionics, automation, computer-integrated technologies, robotics, web technologies and web design, databases and knowledge bases, mathematical modeling, data processing algorithms.

## OLEKSIY KULYK

**Head of Noosphere Space Engineering School.** PhD in technical sciences, docent.

**Expertise:** design, production and testing of aircraft, innovative technologies for aerospace production, rocket and space industry managements, aerospace education.

# ПАРТНЕРСТВА І ПРОЄКТИ З МІЖНАРОДНИМИ ОРГАНІЗАЦІЯМИ

За роки діяльності ГО «Асоціація Ноосфера» стала партнером низки українських і міжнародних організацій, співпраця з якими та реалізація спільних проєктів – привід для гордості.



**FAI (World Air Sports Federation)** – це головна міжнародна організація, яка сприяє розвитку повітроплавання, космонавтики та авіації. Федерація заснована в 1905 році і на сьогодні її членами є 92 країни світу.

ГО «Асоціація Ноосфера» та Федерація ракетомодельного спорту України активно співпрацюють з FAI щодо вдосконалення міжнародних правил з ракетомодельювання.

ГО «Асоціація Ноосфера» виступає локальним організатором **NASA Space Apps Challenge** – наймасштабнішого космічного хакатону. Він проводиться з 2012 року і збирає десятки тисяч учасників з усього світу. Протягом 48 годин шанувальники космосу у різних країнах одночасно працюють над вирішенням реальних завдань від NASA.

З 2017 року ГО «Асоціація Ноосфера» – організатор локального етапу хакатону у Дніпрі. У 2022 році цей етап NASA Space Apps Challenge відбувся 1-2 жовтня. У ньому взяли участь 195 осіб. Хакатон проходив в онлайн-форматі і об'єднав фанатів космосу з різних куточків нашої України. Вони створили 41 команду і презентували 38 проєктів – це стало рекордом за роки проведення заходу. З розробкою проєктів учасникам допомагали досвідчені ментори, серед яких – представники космічних компаній Dragonfly Aerospace та EOS Data Analytics, фахівці у галузях інженерії, технологій, розробки комп'ютерних ігор.

У 2023 році NASA Space Apps Challenge Dnipro став рекордним. Він зібрав 245 учасників різних міст України, а також Греції, Литви та Норвегії. За результатами хакатону команди презентували 37 проєктів.

Окрім того, студенти Noosphere Engineering School розробили пристрій для FAI. Він дозволяє простіше вимірювати результати на змаганнях з повітроплавання. Замість скидання звичайного баласту, використовується спеціальний гаджет, оснащений детектором поверхні і Wi-Fi маркером, який проводить необхідні вимірювання і передає дані GPS.

До слова, з 2012 року в Україні щорічно проводиться етап Кубка світу **FAI «Yangel Cup»**. У 2021 році в змаганнях взяло участь 62 спортсмени з трьох країн світу. Це були треті за чисельністю змагання серед етапів Кубка світу з ракетомодельного спорту.

У 2016 році Україна вперше прийняла Чемпіонат світу з ракетомодельного спорту, організаторами виступили Федерація ракетомодельного спорту України разом з Noosphere.



# PARTNERSHIPS & PROJECTS IN COOPERATION WITH INTERNATIONAL ORGANIZATIONS

Over the years, Noosphere has partnered with a number of Ukrainian and international organizations. We are proud of these partnerships and the projects that have come from them.



Instead of resetting the usual ballast, the device uses a special gadget equipped with a surface detector and a Wi-Fi marker, which takes the necessary measurements and transmits GPS data.

Since 2012, the stage of the **FAI's Yangel Cup** has been held annually in Ukraine. In 2021, 62 athletes from three countries took part in the competition. It was the third largest competition among the stages of the FAI's World Cup in rocketry.

In 2016, Ukraine hosted the World Model Rocket Sports Championship for the first time, organized by the Ukrainian Spacemodelling Sports Federation together with Noosphere.

**FAI (World Air Sports Federation)** is the main international organization that promotes the development of aeronautics, astronautics and aviation. The Federation was founded in 1905 and now has 92 member countries.

Association Noosphere and the Ukrainian Spacemodelling Sports Federation are working with the FAI to improve the international rules for model rocketry. In addition, students of the Noosphere Engineering School developed a device for FAI which makes it easier to measure results in aerial competitions.

Noosphere is the local Ukrainian organizer of the **NASA Space Apps Challenge** – the world's largest space hackathon. It has been held since 2012 and brings together tens of thousands of participants from all over the world. For 48 hours, space enthusiasts in different countries work simultaneously on solving real problems from NASA.



Since 2017, Noosphere has been the organizer of the local stage of the hackathon in Dnipro. In 2022, it was held on October 1-2 and had 195 participants.

The hackathon was held online and brought together space fans from all over Ukraine. They formed 41 teams and presented a record 38 projects. Experienced mentors, including specialists from space companies Dragonfly Aerospace and EOS Data Analytics, as well as experts in the fields of engineering, technology, and computer game development helped the participants with the development of their projects.

In 2023, NASA Space Apps Challenge Dnipro became record. It gathered 245 participants from across Ukraine, as well as Greece, Lithuania and Norway. At the end of the Challenge, the teams presented 37 projects.



# ПАРТНЕРСТВА І ПРОЄКТИ З МІЖНАРОДНИМИ ОРГАНІЗАЦІЯМИ

# PARTNERSHIPS & PROJECTS IN COOPERATION WITH INTERNATIONAL ORGANIZATIONS



Щорічно в Україні відбувається конкурс дитячих малюнків на космічну тематику **Noosphere Space Art Challenge**. За чотири роки свої роботи надіслали понад 30 тисяч учасників. У 2022 році війна завадила довести конкурс до кінця, але ГО «Асоціація Ноосфера» вирішила підтримати українських дітей. Вона звернулася до австралійської письменниці Джейд Метр із пропозицією перекласти деякі з її космічних казок українською, аби малеча могла прочитати історії, що надихають, і відволіктися від тривожних новин.

Авторка ж, побачивши конкурсні малюнки дітей, запропонувала написати казку саме для них. Так з'явився **«Космічний готель «Україна»** – історія про те, як повинні збуватися дитячі мрії. Ця книга має на меті підтримати українських дітлахів, а ще повернути слову ракета його єдине правильне, мирне значення.

До видання увійшло 427 малюнків дітей з усієї України. В Австралії книга вийшла у видавництві Storyberries. Українською її переклала ГО «Асоціація Ноосфера».

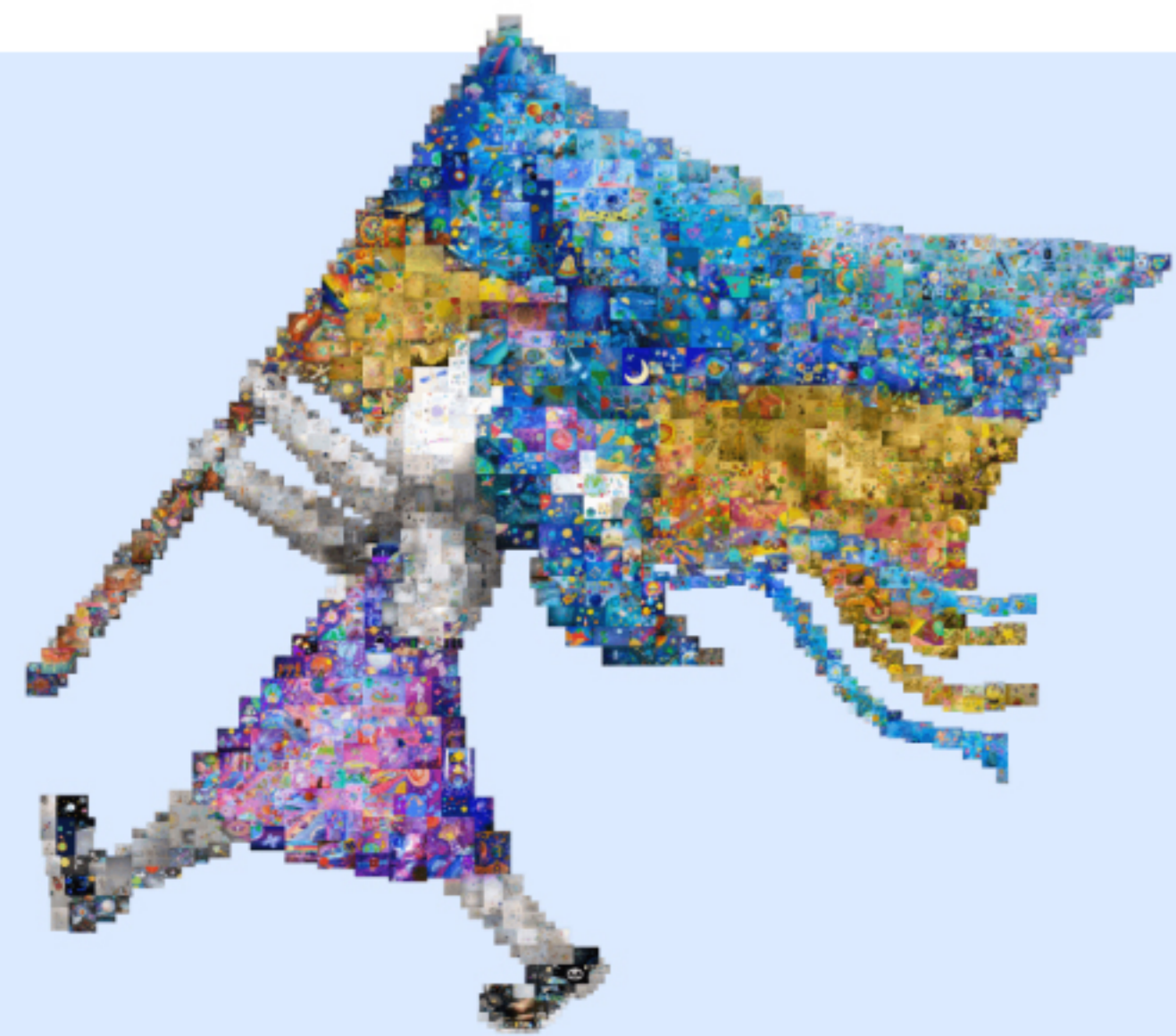


ГО «Асоціація Ноосфера» активно розвиває робототехнічний напрям у навчанні дітей. Навесні 2022 року ГО «Асоціація Ноосфера» почала співпрацю з **Robotics Education & Competition Foundation**, організаторами світових змагань на робототехнічних платформах VEX Robotics.

REC Foundation безкоштовно надала ГО «Асоціація Ноосфера» робототехнічні набори VEX 123 і VEX GO Classroom Kits. Завдяки цим наборам Noosphere вже провела низку заходів – Noosphere STEM Camp, VEX Roboweeek, VEX Maze Challenge та інші.

У січні 2023 року ГО «Асоціація Ноосфера» отримала статус Event Partner і провела перший в Україні офіційний захід в системі світових змагань на VEX Robotics – змагання VEXcode VR Cleanup Challenge. До них долучилися учасники з 23 регіонів України.

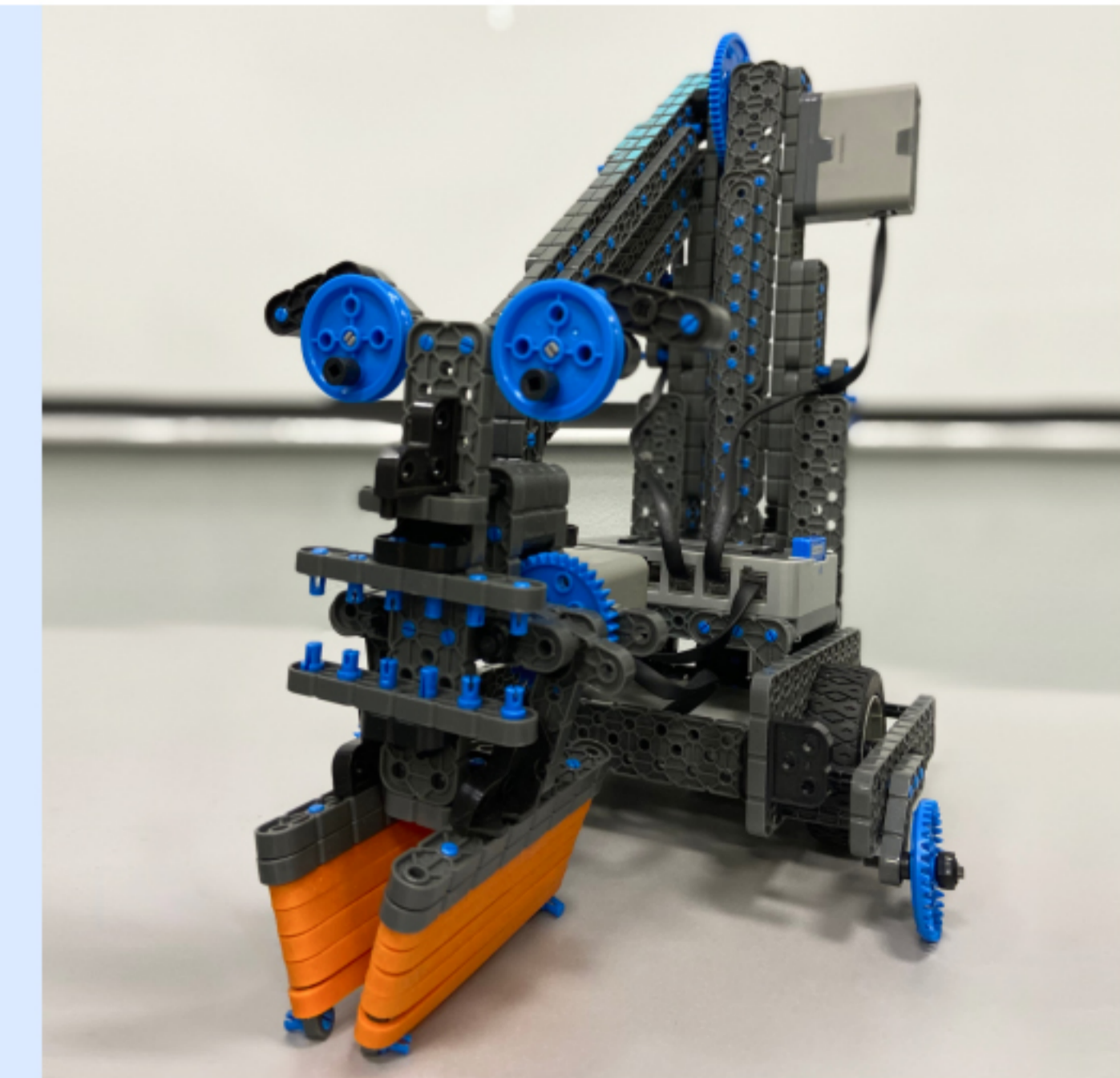
У червні 2023 року ГО «Асоціація Ноосфера» спільно з відомим французьким художником Жульеном Малланом (псевдонім Seth) створила артмозаїку **«Крокуємо до перемоги»** на основі його відомого муралу **«L'Ukraine en marche»** («Україна в дії»). На ньому зображена маленька дівчинка, яка гордо несе український прапор, розтоптуючи ворожі танки. Noosphere створила на основі муралу мозаїку з малюнків, які діти надіслали на конкурс космічних малюнків **Noosphere Space Art Challenge**. 2404 картини стали частинами артмозаїки.



Noosphere also holds the annual **Space Art Challenge**, a space-themed children's drawing contest. More than 30,000 participants have sent their creations over the competition's four years. In 2022 the war prevented the completion of the competition, but the organizers decided to support Ukrainian children by asking the Australian writer Jade Metre for permission to translate some of her cosmic tales into Ukrainian, so that young Ukrainians could read inspiring stories and take their mind off the war around them.

After seeing the children's drawings Metre offered to write a fairy tale just for them. This is how **the Ukrainian Space Hotel** appeared – a story about children's dreams coming true. This book aims to support Ukrainian children and to help return rocketry to its proper, peaceful context.

The book included 427 drawings by children from all over Ukraine. The book was published by Storyberries in Australia, and was translated into Ukrainian by Association Noosphere.



Association Noosphere is working to develop children's education in robotics. In the spring of 2022, Noosphere began cooperation with **the Robotics Education & Competition Foundation**, the organizers of world competitions on the VEX Robotics platform.

The REC Foundation provided VEX 123 and VEX GO Classroom Kits to Noosphere for free. With these kits, Noosphere has already held a number of events, including the Noosphere STEM Camp, VEX Roboweeek, VEX Maze Challenge, and others.

In January 2023, Noosphere received Event Partner status and held the first official VEX Robotics competition in Ukraine, the VEXcode VR Cleanup Challenge. The event drew participants from 23 regions of Ukraine.



In June, 2023, Association Noosphere in collaboration with the famous French artist Julien Malland (who works under the name Seth Globepainter) created the **Marching to Victory** art mosaic on the basis of his famous mural **L'Ukraine en marche (Ukraine In Action)**. It is an image of a little girl proudly carrying the Ukrainian flag as she trampled enemy tanks. Noosphere assembled a mosaic of children's drawings from the Noosphere Space Art Challenge into the form of Julien's little girl. 2404 paintings were made part of the art mosaic.

# ПАРТНЕРСТВА І ПРОЄКТИ З МІЖНАРОДНИМИ ОРГАНІЗАЦІЯМИ

ГО «Асоціація Ноосфера» підписала меморандум про партнерство зі **Словацьким космічним офісом**. Тож 18-19 листопада 2022 року Україна долучилася до проведення хакатону **ActInSpace** у Словаччині. Це захід, який щороку відбувається у 34 країнах світу під егідою Європейського космічного агентства (ESA) і Французького національного центру космічних досліджень (CNES).

Понад 70 космічних ентузіастів взяли участь у спільному словацько-українському хакатоні. Протягом 24 годин вони працювали над завданнями від Європейського космічного агентства, пов'язаними з проблемами космічного сміття, оптимізацією морської логістики, захистом і відстежуванням тварин, прогнозуванням руху алергенів. До складу журі увійшов керівник Інжинірингової школи Noosphere Сергій Веретюк.

Меморандум про співпрацю зі Словацьким космічним офісом – вагомий крок до інтеграції України в європейську космічну спільноту. Словаччина стала асоційованим членом Європейського космічного агентства (ESA) у жовтні 2022 року. Україна ж наразі – на шляху до набуття членства, хоча проектна співпраця з ESA триває ще з 1999 року.

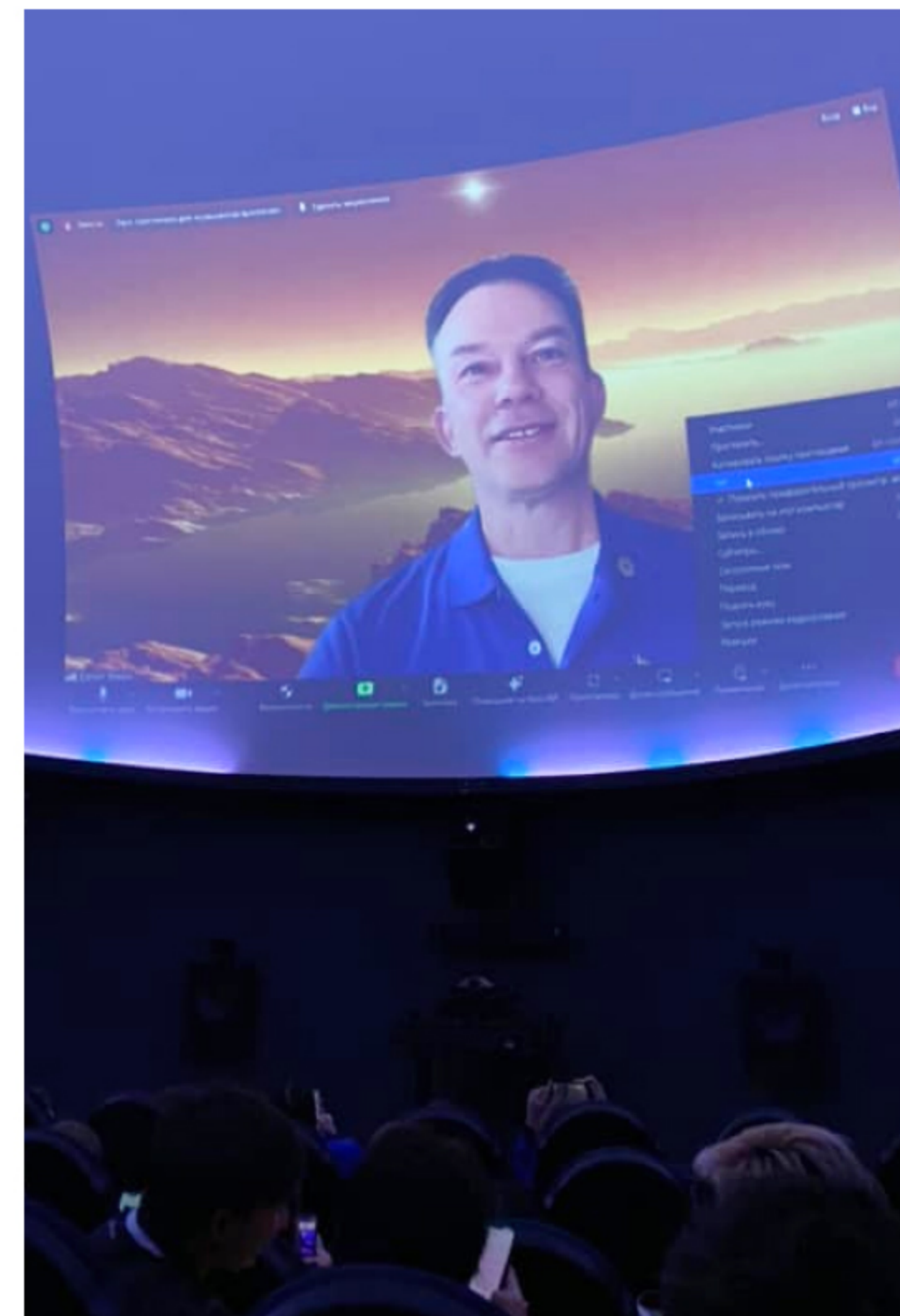
Association Noosphere also signed a memorandum of partnership with the Slovak Space Office. Thus, on November 18-19 2022, Ukraine joined the ActInSpace hackathon in Slovakia. This annual event is held in 34 countries around the world under the auspices of the European Space Agency (ESA) and France's National Space Research Center (CNES).

More than 70 space enthusiasts participated in the joint Slovak-Ukrainian hackathon. For 24 hours, they worked on tasks from the European Space Agency related to space debris, optimization of maritime logistics, protection and tracking of animals, and forecasting the movement of allergens. The head of the Noosphere Engineering School, Serhiy Veretiuk, was a member of the jury.

The memorandum of cooperation with the Slovak Space Office represented an important step towards the integration of Ukraine into the European space community. Slovakia became an associate member of the European Space Agency (ESA) in October 2022. Ukraine is currently on the way to becoming a member, although project cooperation with ESA has been ongoing since 1999.



# PARTNERSHIPS & PROJECTS IN COOPERATION WITH INTERNATIONAL ORGANIZATIONS



У рамках Всесвітнього тижня космосу – 2023 відбулася лекція від Конора Ніксона – вченого-планетолога, завідувача Лабораторії планетних систем Центру космічних польотів Годдарда NASA. 70 слухачів зібралися у Planetarium Noosphere, і ще 200 підключилися онлайн, щоб послухати про телескоп James Webb та його знімки Сонячної системи.

У грудні в рамках проекту «За небокраєм: велике космічне прибирання» ГО «Асоціація Ноосфера» організувала лекцію керівника Офісу космічного сміття Європейського космічного агентства Тіма Флорера. Він розповів про засмічення навколосеземного простору, моніторинг уламків та шляхи вирішення проблеми. На онлайн лекцію зареєструвалися понад 300 людей з усієї України.

As part of World Space Week, Association Noosphere organized a lecture by Conor Nixon, a planetary scientist and head of the Planetary Systems Laboratory at the NASA Goddard Space Flight Center. 70 listeners gathered at the Noosphere Planetarium, while another 200 tuned in online to hear about the James Webb Telescope and its images of the Solar System.

In December, as part of the project Beyond the Sky: The Big Space Cleanup, Association Noosphere organized a lecture by the head of ESA's Space Debris Office Tim Flohrer. He talked about the congestion of the Earth's orbit, debris monitoring, and ways to solve the problem. More than 300 people from all over Ukraine registered for the online lecture.

# ПАРТНЕРСТВА І ПРОЄКТИ З МІЖНАРОДНИМИ ОРГАНІЗАЦІЯМИ



**CCG (Cormack Consultancy Group)** – компанія, яка понад 22 роки працює на ринку вищої освіти, спеціалізуючись на її інтернаціоналізації. ГО «Асоціація Ноосфера» та Noosphere Engineering School співпрацює з CCG щодо розвитку твінгових проєктів, короткотривалих тренінгів, краудфандингової платформи та проєктної діяльності.

**CCG (Cormack Consultancy Group)** is a company that has been specializing in internationalizing higher education for over 22 years. Association Noosphere and Noosphere Engineering School works with CCG on the development of twinning projects, short-term workshops, crowdfunding platforms, and project activities.



**USF (Ukrainian Startup Fund)** – це державний фонд, започаткований за ініціативи Кабінету Міністрів України для розвитку та стимулювання інновацій в Україні. Noosphere Engineering School братиме участь у заходах, організованих фондом. Окрім того, USF підтримуватиме активності інжинірингової школи, наприклад, студентські ініціативи, хакатони тощо.

**The USF (Ukrainian Startup Fund)** is a state fund launched on the initiative of the Cabinet of Ministers of Ukraine for the development and stimulation of innovations in the country. Noosphere Engineering School will participate in events organized by the foundation, and the USF will support Noosphere activities such as student initiatives, hackathons, and more.



**Громадська організація «Ендшпіль»** – ще один партнер у реалізації спільного проєкту «#StandWithUkraine. Stop Disinformation», що підтримувався EAP за фінансування Євросоюзу.

**Non-governmental organization "Endshpil"** is another partner in the implementation of the joint project "#StandWithUkraine. Stop Disinformation", which was supported by EAR with funding from the European Union.



**The Global Cleantech Innovation Programme (GCIP/ UNIDO)** – це спеціалізоване агентство ООН, що підтримує стартапи та малі та середні підприємства (МСП) з інноваційними ідеями чистих технологій у створенні та розширенні надійних бізнес-моделей. GCIP також зміцнює екосистеми підприємництва та сприяє партнерству для забезпечення довгострокової стійкості запланованих заходів у межах анонсованих ними грантових пропозицій.

Noosphere Engineering School співпрацює з GCIP/ UNIDO у межах програми The Global Cleantech Innovation Programme щодо створення мережі експертів для навчальних програм.

**The Global Cleantech Innovation Program (GCIP/ UNIDO)** is a specialized UN agency that supports startups and small/medium-sized enterprises (SMEs) with innovative cleantech ideas in creating and scaling up reliable business models. GCIP also strengthens entrepreneurship ecosystems and fosters partnerships to ensure the long-term sustainability of planned activities within their announced grant proposals.

Noosphere Engineering School collaborates with GCIP/UNIDO as part of the Global Cleantech Innovation Programme to create a network of experts for educational programs.

# PARTNERSHIPS & PROJECTS IN COOPERATION WITH INTERNATIONAL ORGANIZATIONS



**Програма підтримки інноваційного підприємництва в агропродовольчій галузі EIT Food Seedbed** – європейська ініціатива підтримки інновацій в агропродовольчій галузі, створена як консорціум ключових бізнес-гравців в харчовій промисловості, стартапів, дослідницьких центрів та університетів з усієї Європи. NES на брокерських зустрічах домовилися про партнерство у грантових заявках у рамках програми «Горизонт Європа».

**The EIT Food Seedbed is a European initiative to support innovation in the agri - food industry**, created as a consortium of key business players in the industry, start-ups, research centers, and universities from all over Europe. The Noosphere Engineering School concluded a partnership with the Food Seedbed to receive grants under the Horizon Europe program.



**EaP Civil Society Fellows (Стипендіальна програма Європейського Союзу для лідерів громадянського суспільства країн Східного партнерства за підтримки ЄС)** – програма, завдяки якій було реалізовано ініціативу «#StandWithUkraine. Stop Disinformation». У ній Noosphere Engineering School надає професійну та експертну підтримку.

**EaP Civil Society Fellows (an EU scholarship program of the European Union for civil society leaders from Eastern Partnership countries)** helped Noosphere with implementing the #StandWithUkraine. Stop Disinformation initiative. Noosphere Engineering School provides professional and expert support for the program.



**USAID «Економічна підтримка України»** надає підтримку в реалізації заходів, які сприятимуть взаємодії освіти, влади, IT, промисловості та створення продукту на перетині індустрій. Так, USAID став партнером у проведенні хакатону Digital Wear, на якому вдалося об'єднати команди NES, студентів із навчальних закладів Рівненщини, Житомира та Луцька, а також менторів, суддів із IT-компаній та Асоціацію легкої промисловості, представників Рівненської обласної державної адміністрації та запрошених гостей. 10 команд представили свої концепти цифрового одягу, серед яких були цікаві ідеї смарт-примірочних, казкових віртуальних образів, стилістів із застосуванням штучного інтелекту тощо. 4 команди отримали шанс допрацювати свої проєкти із менторами та представити MVP через 3 місяці. А Компанія Habitat Design Agency провела першу робочу зустріч із командою Vag Power від Інжинірингової школи Noosphere щодо подальшої співпраці.

**USAID's Economic Support of Ukraine project** provides support for promoting interaction between education, government, IT, industry, and product creation at the intersection of industries. USAID became a partner in holding the Digital Wear hackathon, which brought together students from Rivne, Zhytomyr, and Lutsk, as well as mentors, judges from IT companies and the Light Industry Association, representatives of the Rivne regional state administration, and invited guests. Ten teams presented digital clothing concepts, smart fitting ideas, virtual stylists using artificial intelligence, and more. Four teams got the chance to finalize their projects with mentors and present the MVP three months later. The Habitat Design Agency would later hold a working meeting with the Vag Power team from the Noosphere Engineering School on further cooperation.

# ЗАГАЛЬНОНАЦІОНАЛЬНІ ПРОЄКТИ ГО «АСОЦІАЦІЯ НООСФЕРА»



**Noosphere Birthday Cards** — це віртуальна посткросинг-ініціатива для дітей. Учасники створювали власні космічні малюнки і надсилали їх онлайн. Кожен із малюнків перетворився на віртуальну вітальну листівку до дня народження для іншого учасника ініціативи. Тож усі маленькі художники Noosphere Birthday Cards отримали таку вітальну листівку на електронну скриньку на свій день народження.

Збір робіт тривав два з половиною місяці. За цей час діти надіслали понад 600 космічних малюнків. Окрім того, Noosphere організувала серію офлайн-малювань в Україні

і за кордоном. У них взяли участь приблизно 100 дітей. В Україні заходи відбувалися у центрах переселенців у Дніпрі, Запоріжжі та Ірпені.

За кордоном — у дитячих закладах у Нідерландах і Чехії, які допомагають адаптуватися переселенцям з України. Також в рамках ініціативи малюнки надійшли зі Сполучених Штатів Америки, Великої Британії і Кіпру. З 1 вересня 2022 року до 1 вересня 2023 року Noosphere відправляє вітальні листівки юним художникам.

ГО «Асоціація Ноосфера» започаткувала перші в Україні змагання з віртуального ракетомодельювання **Noosphere Space Games**. Учасники повинні збирати віртуальні ракети в грі-симуляторі Kerbal Space Program, запускати їх на орбіту, виконувати місії та повертати пілота назад. Kerbal Space Program відтворює умови реального космосу і майже всі фактори, що впливають на запуск космічних ракет. Учасники повинні враховувати опір повітря, масу космічного корабля, витрати палива, гравітацію, атмосферне гальмування й багато інших технологічних змінних.

У перших Noosphere Space Games взяли участь 350 дітей

до 14 років. Другі змагання зібрали 850 школярів і студентів до 18 років. А треті — 650 учасників до 24 років. До слова, треті Noosphere Space Games передбачали спеціальний челенж - його переможець виграв стажування у космічній компанії Flight Control Propulsion. У четвертих змаганнях вzięли участь понад 200 учасників віком до 18 років. Вони змагалися у двох рівнях складності.

Noosphere Space Games — це не тільки можливість виграти грошовий приз, але й чудова нагода відкрити для себе космічну сферу. Можливо, серед учасників є ті, хто в майбутньому розвиватиме космічну інженерію в Україні.

# ASSOCIATION NOOSPHERE'S NATIONAL PROJECTS



**Noosphere Birthday Cards** is a virtual pen pal initiative for children. Participants created their own space drawings and sent them online. Each of the drawings was made into a virtual birthday greeting card for another participant of the initiative, which meant that each young Noosphere Birthday Cards artists received a birthday card in their email inbox for their birthday.

Submissions were accepted for two and a half months, during which children submitted more than 600 space drawings. Noosphere organized a series of offline drawing events in Ukraine and abroad, which had about 100 children participate. In Ukraine, the events were held in centers for displaced persons in Dnipro, Zaporizhzhia, and Irpin. Abroad, they were held at children's institutions in the Netherlands and Czech Republic. These events helped displaced children from Ukraine to adapt to their new lives. The initiative also brought in drawings from the United States, Great Britain, and Cyprus. These greeting cards are being sent out from September 1 2022 to September 1, 2023.



Association Noosphere launched Ukraine's first virtual rocket modeling competition in Ukraine, **the Noosphere Space Games**. Participants are tasked with creating a virtual rocket using the Kerbal Space Program simulation game, launching them into orbit, completing missions, and bringing the pilot back.

Kerbal Space Program reproduces the conditions of real space and almost all factors affecting the launch of space rockets. Participants must consider air resistance, spacecraft mass, fuel consumption, gravity, atmospheric drag, and many other technological variables.

350 children under 14 took part in the first Noosphere

Space Games. The second competition brought together 850 schoolchildren and university students under the age of 18, while the third had 650 participants under the age of 24. The third Noosphere Space Games included a special challenge to win an internship at the space company Flight Control Propulsion. More than 200 participants under the age of 18 took part in the fourth competition. They competed in two difficulty levels.

Noosphere Space Games not only offered a chance to win a cash prize, but also a great opportunity to discover the space industry. We hope that among the young people who participated will be future Ukrainian space engineers.

# РЕГІОНАЛЬНІ ПРОЄКТИ ГО «АСОЦІАЦІЯ НООСФЕРА» 2022



**Міжнародний день захисту дітей** – важлива дата, особливо в час війни. Щоб відволікти і підтримати дітлахів, Noosphere підготувала для них цілу низку навчальних і творчих космічних активностей у Planetarium Noosphere Dnipro. Noosphere Children's Day - 2022 відвідали більш ніж 50 юних мрійників як з Дніпра, так і з інших регіонів. Діти конструювали моделі космічних ракет, розмальовували печиво та створювали патріотичну фліп-флоп картину. Вона стала частиною тимчасової експозиції Planetarium Noosphere.



**International Children's Day** is an important holiday, especially in times of war. To support children and offer a distraction from their troubles, Noosphere prepared a number of educational and creative space activities at the Noosphere Planetarium Dnipro. Noosphere Children's Day 2022 was visited by more than 50 young dreamers from both Dnipro and other regions. Children constructed models of space rockets, painted cookies, and created patriotic flip books which were made into a temporary exposition at the planetarium.



## NOOSPHERE ART ROCKET PARK:

**Noosphere Art Rocket Park** – унікальний проект у Дніпрі, який тривав 2020-2021 роках. До нього долучились художники з усіх регіонів України, які створили 436 ескізів для артскульптур ракет. 20 найкращих розмістили Gagarin Park у Дніпрі.

Митці зображали на ракетах українські традиційні образи й символи, малюнки на космічну тематику та зображення, присвячені видатним науковим досягненням.

Наступним етапом Noosphere Art Rocket Park стало проведення виставки ракет і благодійний аукціон, на якому їх продали.

А з початком війни проект знайшов продовження у спільній ініціативі ГО «Асоціація Ноосфера» та агенції CTRL / ART / D. Проект #ArtForLife передбачав, що кожен охочий може придбати один із NFT-токенів 23 артскульптур ракет. Усі зібрані кошти спрямовувалися на офіційні крипторахунки, визначені Міністерством цифрової трансформації України.

# ASSOCIATION NOOSPHERE'S REGIONAL PROJECTS

## NOOSPHERE STEM CAMP

У червні 2022 в Дніпрі відбувся **Noosphere STEM Camp** – безоплатний навчально-розважальний курс для пів сотні маленьких мариупольців.

Програма була організована за принципом STEM освіти: «Навчайся розважаючись». У рамках Noosphere STEM Camp відбулося 52 заходів різних форматів: від майстер-класів до лекцій, ігор і квестів. Діти вивчали закони фізики та хімії, будову Всесвіту та принципи роботи космічних кораблів. І все це – у цікавій та доступній формі. Основний акцент був на програмуванні та робототехніці на базі спеціальних конструкторів VEX 123 і VEX GO, які безоплатно надала організація REC Foundation. Юні інженери створювали і розмальовували моделі космічних ракет, спостерігали за зірками разом з лекторами Planetarium Noosphere Dnipro, вчилися керувати дроном, проводити археологічні розкопки та створювати комп'ютерні ігри. З дітьми працювали педагоги, тренери, волонтери та психологи.



In June 2022, **Noosphere held its STEM Camp** in Dnipro, providing a free educational and entertainment course for fifty children from Mariupol.

The program was organized to help the children learn while having fun. As part of the Noosphere STEM Camp, 52 events of various formats took place, including workshops, lectures, games, and quests. Children studied the laws of physics and chemistry, the structure of the universe, and the principles of spaceship construction in an engaging and accessible way. The focus was on programming and robotics based on special VEX 123 and VEX GO constructors, which were provided free of charge by the REC Foundation. Young engineers created and painted models of space rockets, and gazed at the stars with lecturers from the Noosphere Planetarium Dnipro, as well as learned to fly a drone, conduct archaeological excavations, and create computer games. Teachers, coaches, volunteers and psychologists worked with the children.

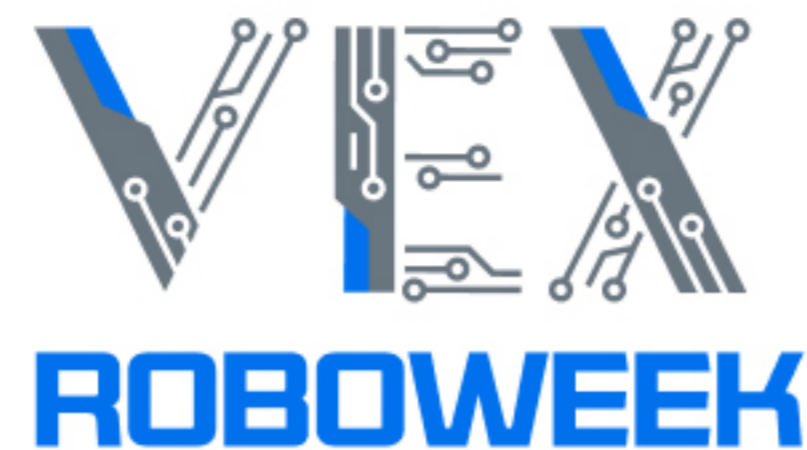
**The Noosphere Art Rocket Park** was a unique project in Dnipro that lasted from 2020 to 2021. It was joined by artists from all regions of Ukraine, who created 436 sketches for rocket art sculptures. The top 20 were placed in Gagarin Park in Dnipro. Artists decorated the rockets with traditional Ukrainian images and symbols, space-themed drawings, and images dedicated to outstanding scientific achievements.

The next stage of Noosphere Art Rocket Park was an exhibition of the rockets and a charity auction where they were sold.

With the beginning of the war, the project was continued in a joint initiative of Association Noosphere and the CTRL / ART / D agency. The #ArtForLife project allowed anyone to purchase an NFT token of one of the 23 rocket art sculptures. All funds raised were directed to official crypto accounts designated by the Ministry of Digital Transformation of Ukraine.



# ГРАНТОВІ ІНЦІАТИВИ



У жовтні 2022 відбувся STEM-курс для дітей **VEX RoboWeek**. Він проходив у рамках тижня програмування ЄС та ініціативи Meet and Code, що впроваджується за підтримки Ресурсного центру ГУРТ (портал суспільно активних громадян) у співпраці з організаціями TechSoup Europe і Stifter-helfen der Haus des Stiftens за фінансування SAP.

Учасники віком від 6 до 12 років вивчали основи програмування і проектування роботів на базі конструкторів VEX 123 Education і VEX GO. З першим видом конструкторів працювали діти 6-8 років. Молодша група STEM-курсу мала створити лабіринт і запрограмувати робота на його проходження, а також створити робота-танцівника. А з VEX GO працювали діти 9-12 років, які збирали базову модель конструктора й влаштували перегони роботів на швидкість по заданій дистанції.

Одним з найцікавіших завдань було створення робота-спірографа, який вимальовує спіральні візерунки. Таким незвичним орнаментом учасники VEX RoboWeek прикрасили листівки для українських військових.

У 2023 році темою VEX RoboWeek була Технологічна реконструкція міста. З допомогою американських конструкторів VEX GO діти 9-12 років створювали і програмували робота-героя, який перевозив ліки до лікарні, рятував людей та тварин, підіймав повалені дерева та розчищав каміння з доріг. Робота-змагання зібрали 36 учасників, третина з яких – дівчата.



У рамках ініціативи **Meet and Code** в Noosphere Engineering School Cherkasy відбувся **воркшоп «Як не стати маріонеткою. Основи інформаційної гігієни для молоді»** (How Not To Be a Puppet. The Bases of Information Hygiene for Youth). Захід проходив у змішаному форматі: онлайн та офлайн.

Такий тренінг особливо актуальний у добу смартфонів, коли більшість молоді практично живе в Інтернеті. В контексті війни в Україні потреба у фільтруванні інформації – значна. Тож кандидат технічних наук, фахівець у сфері комп'ютерної лінгвістичної стеганографії та квантової лінгвістики Ярослав Тарасенко розповів про реальні приклади інформаційно-психологічного впливу та навчив розпізнавати маніпуляції.

Також під час тижня програмування ЄС та ініціативи Meet and Code відбувся онлайн воркшоп з 3D моделювання "Create your Hologram". За результатами воркшопу його учасники вивчили основи роботи в середовищі 3D моделювання Blender, створили свою авторську 3D модель, навчилися адаптувати створену 3D модель для відображення у голографічній піраміді.

# GRANT INITIATIVES

In October 2022, Association Noosphere held **VEX RoboWeek**, a STEM course for children. It was a part of the EU programming week and the Meet and Code initiative, which is implemented with the support of the GURT Resource Center (Portal of Socially Active Citizens) in cooperation with TechSoup Europe and Stifter-helfen der Haus des Stiftens with funding from SAP.

Participants aged 6 to 12 studied the basics of programming and designing robots based on VEX 123 Education and VEX GO constructors. The younger group, consisting of 6-8 years old, worked with the first type of constructors to create a maze and program a robot to go through it, as well as create a dancing robot. The older group with children 9-12 years old worked with VEX GO to construct a basic model of the robot and organize a speed race of the robots over a given distance.

One of the most interesting tasks was the creation of a spirograph robot that draws spiral patterns. VEX RoboWeek participants used the spirograph to decorate postcards for Ukrainian defenders.

In order to combat disinformation, Noosphere also held **the Digital Coffee** national online ideathon dedicated to the search for ideas and projects to help Ukraine defeat the enemy on the information front.

The ideathon gathered students from Ukraine's leading universities. In total, 11 teams of 7 to 10 participants took part. Teams had 6 hours to work out their ideas alongside qualified mentors from the Noosphere Engineering School.

As a result, the teams produced 11 innovative project ideas for evaluation by a jury. The winning team received certificates for the purchase of equipment worth UAH 15,000. The second and third place winners won certificates for 3,000 and 1,000 hryvnias, respectively.



In 2023, the theme of VEX RoboWeek was Technological Reconstruction of the City. Using American VEX GO constructors, children aged 9-12 years old created and programmed a hero robot that transported medicine to a hospital, rescued people and animals, cleared fallen trees and removed rubble from roads. The robo-competition gathered 36 participants, a third of whom were girls.



As part of **the Meet and Code** initiative, the Noosphere Engineering School Cherkasy held a workshop titled **How Not To Be a Puppet: Basic Information Hygiene for Youth**. The event was held both online and offline.

This training is especially relevant in the age of smartphones, through which most young people practically live on the Internet. Wartime has made the need for smart and sensible consumption of information particularly important. Thus, candidate of technical sciences and specialist in the field of computer linguistic steganography and quantum linguistics Yaroslav Tarasenko spoke about real examples of informational and psychological influence operations and taught how to recognize manipulations.

In addition, during the EU programming week and the Meet and Code initiative, Noosphere held an online 3D modeling workshop titled Create Your Own Hologram. Participants learned the basics of working in the Blender 3D modeling environment, created their own 3D model, and learned how to adapt the created 3D model for display in a holographic pyramid.



# ГО «АСОЦІАЦІЯ НООСФЕРА» — ПАРТНЕР ЗАХОДІВ І ІНІЦІАТИВ В УКРАЇНІ

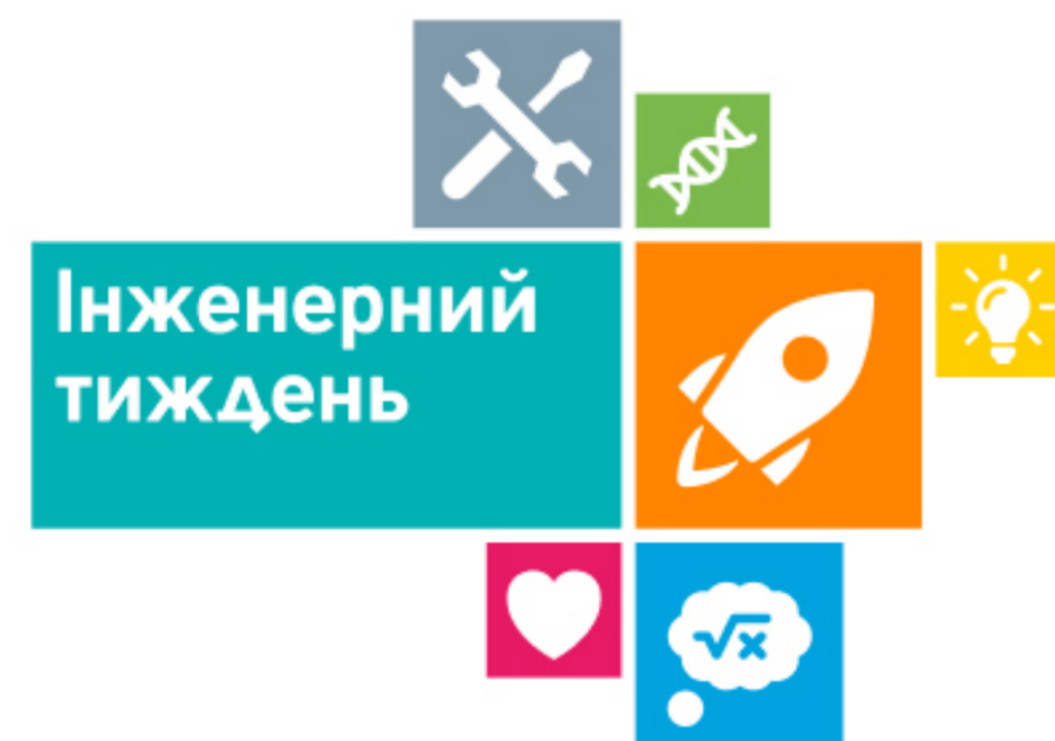


Спільно з **Київським академічним університетом** Noosphere Engineering School провели серію наукових вебінарів «Наука та технології майбутнього» від провідних фахівців KAU, інститутів Національної академії наук України, а також міжнародних спеціалістів. Серед спікерів – головний інженер CERN Майкл Кемпбел (Женева, Швейцарія) та професор Національної лабораторії Гран Сассо в Італії Карміне Пагліароне. Експерти розповіли про матеріали для квантових технологій, здоров'я та потужність мозку, фізику складних систем, метагеноміку, водневу енергетику, 3D друк тощо.

ГО «Асоціація Ноосфера» з 2019 підтримує проект **Інженерні тижні**. Це STEM-програма, в рамках якої будь-яка школа в Україні може на тиждень перетворитися на дослідницьку лабораторію. Навчальним закладам надають усі методичні матеріали для цікавих експериментів та майстер-класів, які не потребують серйозного технічного забезпечення. Таким чином школярам навіть із найменших населених пунктів прищеплюють допитливість, бажання дізнаватися нове, любов до науки та технологій.

Окрім того, команда проекту розробила чат-бот «Воби2» – віртуальний експерт з безпеки. Він ставить питання, пропонує кілька відповідей і пояснює, чому вона правильна або ні.

Noosphere заохочує подарунками дітей-учасників Інженерних тижнів, переможців конкурсів та турнірів.



ГО «Асоціація Ноосфера» також підтримує ініціативи проекту **«Астропісочниця»**. Це спільнота українських учнів, студентів і вчителів, що допомагає школярам вивчати астрономію та готуватись до астрономічних олімпіад різних рівнів.

У рамках проекту відбуваються Астроботі – своєрідні змагання з розв'язування астрономічних задач. Переможці отримують подарунки від Noosphere.

# ASSOCIATION NOOSPHERE IS A PARTNER OF EVENTS AND INITIATIVES IN UKRAINE



Together with **Kyiv Academic University**, Noosphere Engineering School held a series of scientific webinars titled Science and Technologies of the Future featuring from leading KAU specialists, institutes of the National Academy of Sciences of Ukraine, as well as international specialists. Speakers included CERN Chief Engineer Michael Campbell (Geneva, Switzerland) and Professor Carmine Pagliarone of the Gran Sasso National Laboratory in Italy. Experts discussed materials for quantum technologies, brain health and power, physics of complex systems, metagenomics, hydrogen energy, 3D printing, and more.



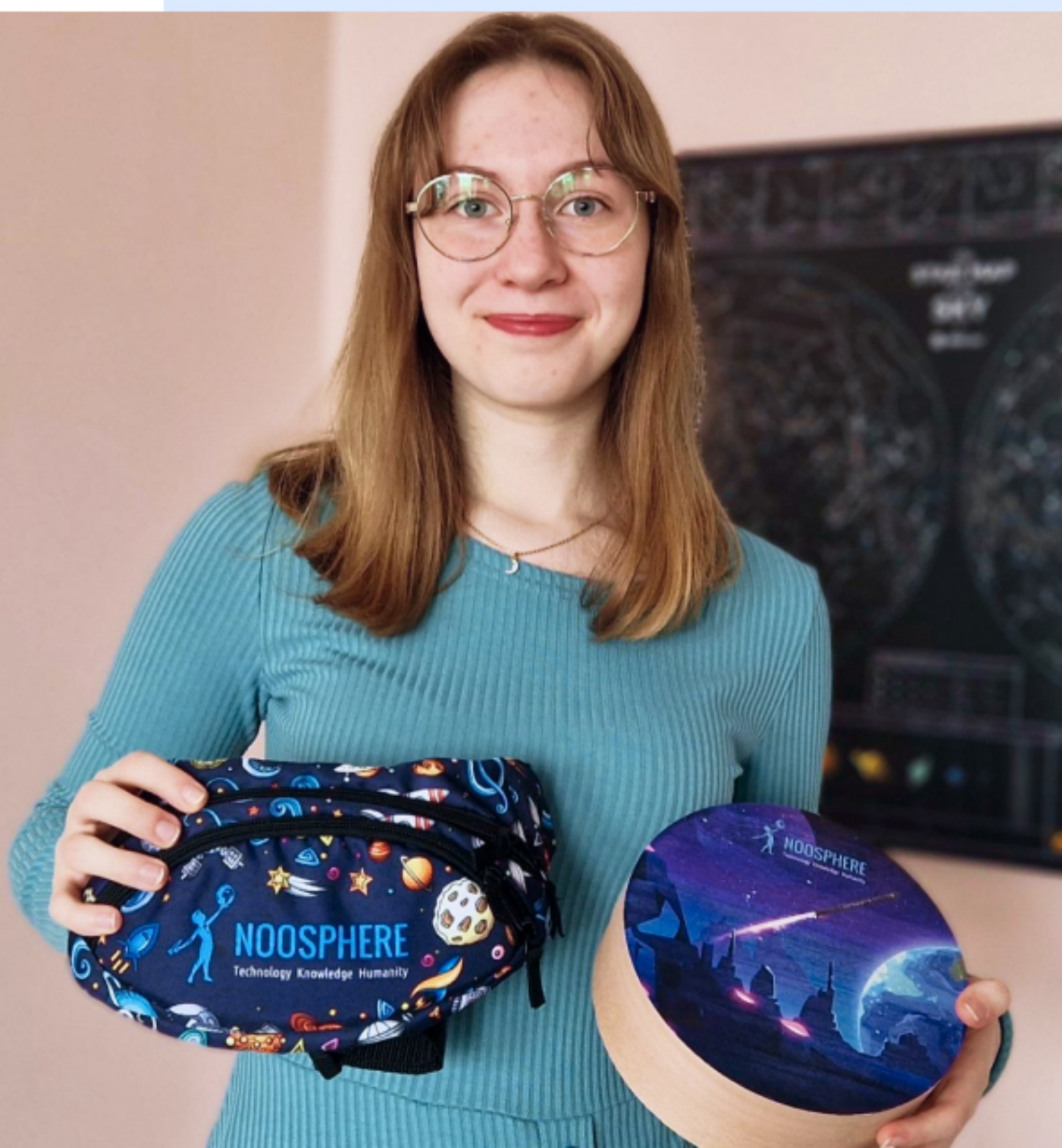
Association Noosphere also supports **the Astrosandbox** project. This is a community of Ukrainian schoolchildren, university students, and teachers that helps children to study astronomy and prepare for astronomy Olympiads at various levels.

As part of the project, Noosphere holds competitions for solving astronomical problems, called Astrobattles. Winners receive gifts from the organization.

Association Noosphere has been supporting **the Engineering Weeks** project since 2019. This is a STEM program in which any school in Ukraine can turn into a research laboratory for a week. Educational institutions are provided with all instructional materials for interesting experiments and workshops that do not require extensive technical support. In this way, schoolchildren in even the smallest villages can be instilled with curiosity, a desire to learn, and love for science and technology.

In addition, the project team developed the Voby2 virtual security expert chatbot. The bot poses a question, offers several answers, and explains why each is right or wrong.

Noosphere rewards participants in Engineering Weeks, and contest winners with gifts.



# ФІНАНСОВА ЗВІТНІСТЬ 2022

СТРУКТУРА ЦІЛЮВИХ НАДХОДЖЕНЬ ЗА ЗВІТНИЙ ПЕРІОД	ГРИВНІ	ДОЛАРИ
«Ресурсний центр розвитку громадських організацій ГУРТ» у співпраці з організаціями TechSoup Europe та Haus des Stiftens gGmbH за фінансування SAP для ініціатив «STEM-курс VEX RoboWeek», "Create your Hologram", «ЯК НЕ СТАТИ МАРІОНЕТКОЮ. ОСНОВИ ІНФОРМАЦІЙНОЇ ГІГІЄНИ ДЛЯ МОЛОДІ (HOW NOT TO BE A PUPPET. THE BASES OF INFORMATION HYGIENE FOR YOUTH)»	<b>45 000,00</b>	<b>1 367,37</b>
<b>Загалом цільові надходження:</b>	<b>45 000,00</b>	<b>1 367,37</b>

СТРУКТУРА ВИТРАТ ЗА ЗВІТНИЙ ПЕРІОД	ГРИВНІ	ДОЛАРИ
Noosphere Children's Day	<b>52 210,00</b>	<b>1 586,45</b>
Noosphere STEM Camp	<b>80 052,00</b>	<b>2 433,19</b>
Noosphere Space Games 1.0	<b>40 108,60</b>	<b>1 218,74</b>
Розвиток напрямку VEX в Україні	<b>28 717,54</b>	<b>872,61</b>
NASA Space Apps Challenge	<b>27 776,00</b>	<b>844,00</b>
STEM-курс VEX RoboWeek	<b>42 795,12</b>	<b>1 300,37</b>
Create your Hologram	<b>15 000,00</b>	<b>455,79</b>
ЯК НЕ СТАТИ МАРІОНЕТКОЮ. ОСНОВИ ІНФОРМАЦІЙНОЇ ГІГІЄНИ ДЛЯ МОЛОДІ (HOW NOT TO BE A PUPPET. THE BASES OF INFORMATION HYGIENE FOR YOUTH)	<b>15 000,00</b>	<b>455,79</b>
<b>Загалом витрати:</b>	<b>301 659,26</b>	<b>9 168,00</b>

# FINANCIAL STATEMENTS 2022

STRUCTURE OF EARNINGS FOR REPORTING PERIOD	UAH	USD
GURT Resource Center for the Development of Public Organizations, in cooperation with TechSoup Europe and Haus des Stiftens gGmbH, with funding from SAP for the initiatives STEM-course VEX RoboWeek, Create Your Own Hologram, and HOW NOT TO BE A PUPPET: THE BASES OF INFORMATION HYGIENE FOR YOUTH"	<b>45 000,00</b>	<b>1 367,37</b>
<b>Target financing</b>	<b>45 000,00</b>	<b>1 367,37</b>

COST STRUCTURE FOR REPORTING PERIOD	UAH	USD
Noosphere Children's Day	<b>52 210,00</b>	<b>1 586,45</b>
Noosphere STEM Camp	<b>80 052,00</b>	<b>2 433,19</b>
Noosphere Space Games 1.0	<b>40 108,60</b>	<b>1 218,74</b>
Розвиток напрямку VEX в Україні	<b>28 717,54</b>	<b>872,61</b>
NASA Space Apps Challenge	<b>27 776,00</b>	<b>844,00</b>
STEM-курс VEX RoboWeek	<b>42 795,12</b>	<b>1 300,37</b>
Create your Hologram	<b>15 000,00</b>	<b>455,79</b>
HOW NOT TO BE A PUPPET. THE BASES OF INFORMATION HYGIENE FOR YOUTH	<b>15 000,00</b>	<b>455,79</b>
<b>Total cost</b>	<b>301 659,26</b>	<b>9 168,00</b>

# ФІНАНСОВА ЗВІТНІСТЬ 2023

СТРУКТУРА ЦІЛЮВИХ НАДХОДЖЕНЬ ЗА ЗВІТНИЙ ПЕРІОД	ГРИВНІ	ДОЛАРИ
«Ресурсний центр розвитку громадських організацій ГУРТ» у співпраці з організаціями TechSoup Europe та Haus des Stiftens gGmbH за фінансування Amazon та SAP для ініціатив: - "Хакатон зі створення AR додатків EasyAR", - "Воркшоп «СМАРТФОН and IOT: ВІД ГАДЖЕТА ДО КОРИСНОГО ПОМІЧНИКА!»", - "STEM-курс VEX RoboWeek. Технологічна реконструкція міста"	57 000,00	1 558,71
<b>Загалом цільові надходження:</b>	<b>57 000,00</b>	<b>1 558,71</b>

СТРУКТУРА ВИТРАТ ЗА ЗВІТНИЙ ПЕРІОД	ГРИВНІ	ДОЛАРИ
VEXcode VR Cleanup Challenge	13 748,00	374,13
Видавництво та презентація книги двомовної книги «Космічний готель Україна»	58 406,00	1 596,82
Noosphere Space Games 3.0	60 712,90	1 647,79
VEX Maze Challenge	18 768,40	511,13
Vexcode VR Art Canvas	15 635,00	425,51
Урочисте відкриття Nooscene	5 764,50	156,41
STEAM day	39 920,70	1 084,37
VEX Marathon	34 782,00	946,16
Noosphere Space Games 4.0	51 342,32	1 391,42
Видавництво та презентація книги «I love Dnipro»	36 050,00	981,78
NASA Space Apps Challenge	26 615,00	724,41
STEM-курс VEX RoboWeek. Технологічна реконструкція міста	31 133,50	847,4
Заходи до тижня космосу Noosphere Space Week	16 960,00	460,91
VEXcode VR Space Maze Challenge	10 117,00	273,64
Видавництво та презентація книги «За небокраєм: Велике космічне прибирання»	62 570,64	1 703,06
Участь у партнерських заходах з робототехніки	21 000,00	568,39
Розвиток напрямку VEX в Україні	71 008,00	1 941,89
Хакатон зі створення AR додатків EasyAR	19 000,00	519,57
Воркшоп «СМАРТФОН and IOT: ВІД ГАДЖЕТА ДО КОРИСНОГО ПОМІЧНИКА!»	19 000,00	519,57
<b>Загалом витрати:</b>	<b>612 533,96</b>	<b>16 777,15</b>

# FINANCIAL STATEMENTS 2023

STRUCTURE OF EARNINGS FOR REPORTING PERIOD	UAH	USD
GURT Resource Center for the Development of Public Organizations, in cooperation with TechSoup Europe and Haus des Stiftens gGmbH, with funding from SAP for the initiatives : - EasyAR hackathon for creating AR applications; - Workshop SMARTPHONE and IOT: FROM GADGET TO USEFUL ASSISTANT!; - STEM-course VEX RoboWeek. Technological reconstruction of the city.	57 000,00	1 558,71
<b>Target financing:</b>	<b>57 000,00</b>	<b>1 558,71</b>

COST STRUCTURE FOR REPORTING PERIOD	UAH	USD
VEXcode VR Cleanup Challenge	13 748,00	374,13
Publishing and presentation of Ukraine Space Hotel book	58 406,00	1 596,82
Noosphere Space Games 3.0	60 712,90	1 647,79
VEX Maze Challenge	18 768,40	511,13
Vexcode VR Art Canvas	15 635,00	425,51
Nooscene opening	5 764,50	156,41
STEAM day	39 920,70	1 084,37
VEX Marathon	34 782,00	946,16
Noosphere Space Games 4.0	51 342,32	1 391,42
Publishing and presentation of I love Dnipro book	36 050,00	981,78
NASA Space Apps Challenge	26 615,00	724,41
VEX RoboWeek STEM course. Technological reconstruction of the city	31 133,50	847,4
Noosphere Space Week events	16 960,00	460,91
VEXcode VR Space Maze Challenge	10 117,00	273,64
Publishing and presentation of the Beyond the sky: The big space clean-up book	62 570,64	1 703,06
Участь у партнерських заходах з робототехніки	21 000,00	568,39
The development of VEX in Ukraine	71 008,00	1 941,89
EasyAR hackathon for creating AR applications	19 000,00	519,57
Workshop SMARTPHONE and IOT: FROM GADGET TO USEFUL ASSISTANT!	19 000,00	519,57
<b>Total cost:</b>	<b>612 533,96</b>	<b>16 777,15</b>